



# Installation and User Guide

for Windows® 2000, XP, 2003, Vista  
eBeam Capture 1.0



[www.luidia.com](http://www.luidia.com)

©2008 Luidia, Inc. All rights reserved. eBeam and the eBeam logo are trademarks or registered trademarks of Luidia, Inc. Other product names and logos may be trademarks or registered trademarks of their respective owners. Used under license.

**Copyright © 2007 Luidia, Inc.  
Todos os direitos reservados.**

As publicações que acompanham o produto interactivo são protegidas por leis de direitos de autor, e todos os direitos estão reservados. Nenhuma parte desse material poderá ser reproduzida ou transmitida de qualquer forma, por qualquer meio ou com qualquer propósito, sem o consentimento prévio por escrito da Luidia, excepto conforme expressamente permitido aqui. As informações neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio e não representam um compromisso da Luidia.

O software descrito nesta publicação é fornecido sob licença e pode ser utilizado ou copiado apenas de acordo com os termos dessa licença.

# Table of Contents

Sobre...	6
Novidades	7
<b>Instalação</b>	<b>8</b>
Requisitos Mínimos do Sistema	8
<b>Instalação &amp; Configuração</b>	<b>9</b>
Instalação de Hardware	9
Instalação do Software	11
Ligar o Software ao Receptor	12
Preferências do Sistema - Painel de Controlo do Windows	13
Hardware Não Detectado	14
Configuração de Bluetooth Sem Fios	15
Configurar o eBeam Bluetooth Sem Fio	16
Configurações de Ligação Sem Fios	18
Alterar o Nome Amigável	19
Opções de Segurança	20
Calibração	22
Definir Etiqueta de Atalhos	23
Etiqueta de Atalhos para Quadro	24
Etiquetas de Atalho para Flipchart	25
Guia de Introdução ao eBeam Capture	26
<b>Capture</b>	<b>28</b>
Modos de Visualização do Capture	28
O que é uma Sessão?	30
Elementos do Capture	31
<b>Menus do Capture</b>	<b>33</b>
Menu Ficheiro	33
Menu Editar	36
Menu Visualizar	38
Menu Página	40
Menu Ferramentas	42
Menu Sessões	43
Menu Ajuda	44
Barra de Ferramentas do Capture	45
Barra de Ferramentas de Anotação do Capture	48
Reprodução	49
Gravador	50
Definições da Cápsula	53
Opções do Capture	54
Preferências	55
Tamanho da Imagem	56
Guardar Ficheiro Automaticamente	57
Actualizações de Software	58
Tipos de Ficheiros Suportados	59
<b>Sessões Partilhadas</b>	<b>60</b>
O que é uma Sessão Partilhada?	60

Hospedar/Partilhar uma Sessão	61
Adicionar um servidor de sessões	63
Participar numa Sessão	64
Enviar um Convite	66
Aceitar um Convite por Email	67
Instalação de Servidor Proxy	68
Armazenar uma sessão	69
Recuperar uma Sessão	71
Participantes	76
Chat	78
<b>Solução de Problemas</b>	<b>79</b>
Detectar Hardware	79
Capture	80
Captura de Dados	81
Sessões Partilhadas	82
Preferências do Sistema	84



## Sobre...

### Software eBeam Captura

#### Versão 1.0

O software **eBeam Captura** facilita o desenvolvimento, a organização e a comunicação em salas de aula ou reuniões interactivas.

- Guarde as suas notas feitas no quadro, em tempo real.
- Partilhe as suas Páginas de Captura na Internet/intranet com qualquer pessoa, em qualquer lado. As alterações feitas na Página são partilhadas em tempo real. Os participantes remotos que façam login podem também fazer anotações na apresentação em tempo real.
- Apresentações completas dos ficheiros e discussão.
- Guardar notas das sessões no disco em diversos formatos de ficheiros.
- Trabalhar com anotações e caixas de texto como Elementos de Captura. Movimentar, rodar, redimensionar, agrupar e copiar/colar qualquer elemento.
- Playback, editar, e anotar Página da Captura e depois anexá-las a mensagens de e-mail messages, faxes, ou simplesmente imprimi-las.
- Utilize o Gravador para criar um ficheiro de filme a partir da sua sessão no Quadro, captando quer as suas notas quer som que se utilize na aula ou reunião.
- Guarde automaticamente o seu ficheiro da sessão para ter a certeza de que não perderá nenhuma informação importante, por acidente.

## Novidades

O software de Captura representa uma nova geração de software eBeam para quadro branco. Esta nova versão contém uma interface mais simples de utilizar, proporcionando uma experiência de utilização ainda mais intuitiva.

### No vas Funcionalidade:

- Captura de Elementos
  - Anotações como elementos. As linhas da Caneta e do Marcador no sistema Captura podem ser movidas, rodadas, redimensionadas e cortadas em duas partes.
  - Apagador Tesoura. O apagador no sistema Captura pode ser também utilizado para cortar elementos de anotação, criando dois elementos distintos.
  - Caixas de Texto no sistema de Captura podem ser movidas, rodadas e redimensionadas.
  - Agrupar/Desagrupar elementos. Elementos da Caixa de Texto e elementos da anotação pode ser agrupados como elementos individuais, permitindo que possam ser movidos, rodados e redimensionados como um único elemento de uma só vez.
  - Arrastar e soltar anotações e caixas de texto a partir da página principal para uma miniatura.
- Gravador. Cria um ficheiro de filme a partir das suas anotações no quadro, incluindo gravação de Áudio, que podem ser depois abertos com o Windows Media Player.
- Desenho Suave.
- Redimensionar o texto nas caixas de texto.
- Configuração de Hardware configuration através de Preferências do Sistema no Painel de Controlo do Windows.

## Instalação

### Requisitos Mínimos do Sistema

- Computador compatível com Windows com Pentium IV ou equivalente, com 512 Mb .
- Windows Vista, XP, 2003 ou 2000 (utilizadores de outras plataformas podem visualizar sessões partilhadas com miniaaplicações Java<sup>TM</sup> através de um navegador activado pelo Java)
- 20 MB de espaço disponível no disco rígido
- Placa de vídeo colorida SVGA de 65K ou outra compatível com o mesmo desempenho
- Unidade de CD-ROM ou ligação com a Internet (para a instalação do software)
- Ligação com a Internet (para participar de sessões partilhadas)
- Uma porta USB disponível ou uma ligação Bluetooth

# Instalação & Configuração

## Instalação de Hardware

As informações que se seguem descrevem uma instalação típica do eBeam Captura USB ou Bluetooth Sem Fios.

**Observação:** Caso não esteja a utilizar o hardware fornecido pela eBeam, consulte o manual de instalação de hardware para obter instruções.

## Instalação do Marcador Interactivo

O eBeam Captura funciona com Marcadores Interactivos. O número de Marcadores Interactivos incluídos no pacote varia conforme o tipo de produto. Os marcadores são codificados de acordo com uma das seguintes cores: preto, vermelho, azul e verde. Para funcionar, utilizam qualquer marcador de feltro comum. No entanto, é possível utilizar outras cores, que podem ser definidas em **Definições da Cápsula**.

## Instalação das Pilhas

O Marcador Interactivo utiliza pilhas em formato de moeda (tamanho CR2032), inserida com o lado (+) para cima. Se a pilha for colocada ao contrário, o Marcador não ficará activo e não enviará o sinal e, por isso, os traços feitos com o Marcador não poderão ser gravados pelo Captura.

Para Instalar as pilhas no Marcador Interactivo:



1. Desaparafuse a tampa no extremo do marcador, rodando-a no sentido inverso ao dos ponteiros do relógio.
2. Insira duas novas pilhas em formato de moeda com o lado (+) para cima.
3. Volte a aparafusar a tampa, rodando-a no sentido dos ponteiros do relógio.

Lembre-se que as pilhas deverão ser substituídas periodicamente. Utilize sempre pilhas novas (tamanho CR2032), inseridas com o lado (+) para cima.

## Instalação do Marcador

Os Marcadores Interactivos foram concebidos para funcionar com marcadores de feltro comuns, desde que o seu tamanho se encaixem perfeitamente no tamanho da cápsula. Se utilizar **marcadores que não se ajustem perfeitamente**, poderá estar a danificar o aparelho. Pode ainda acontecer que a dimensão incorrecta do marcador esteja a pressionar o marcador interactivo fazendo com que este esteja continuamente a transmitir sinal, o que pode interferir com outros marcadores ou com a caneta interactiva. Caso isto aconteça, todos os dados escritos/apagados, podem não ser captados correctamente.

Para instalar o marcador na cápsula:



1. Pressione a tampa da cápsula e rode-a para abrir o compartimento de colocação do marcador de feltro.
2. Retire a tampa do marcador de feltro que tenha a mesma cor do pequeno anel à volta da ponta da cápsula, e coloque o marcador dentro da cápsula.
3. Feche o compartimento.

Lembre-se que os marcadores de feltro vão secando à medida que são utilizados, e quando isso acontece deverão ser substituídos. Para que possam durar mais tempo, convém tapá-los quando não estão a ser utilizados. Para isso, retire o marcador da cápsula e volte a colocar a sua tampa.

## Prender os Suportes de Encaixe do Receptor Sistema 3

O pacote contém as seguintes opções de encaixe de receptor.

- conchas de sucção
- comando adesivo
- suportes magnéticos de encaixe

O receptor Sistema 3 é frequentemente pré-encaixado no suporte de encaixe com concha de sucção. Para separar qualquer suporte de encaixe do receptor eBeam, posicione os seus polegares nos cantos inferiores do suporte e empurre para cima; o suporte deve soltar-se facilmente.

Para prender o suporte desejado no receptor, posicione-o sobre a parte de trás do receptor e encaixe no lugar. Para manter o receptor fechado permanentemente, utilize o suporte de encaixe transparente, sem conchas de sucção. Fixe o receptor à superfície de trabalho através dos furos no suporte de encaixe transparente.

**Observação:** Para se obter o melhor desempenho, fixe sempre o receptor no canto superior esquerdo ou direito da superfície de trabalho (por exemplo: quadro branco).

Consulte o Manual de Montagem do Suporte para obter instruções mais detalhadas sobre a montagem.

## Instalação do Cabo

- **Apenas USB:** Ligue o cabo USB ao receptor Sistema 3 inserindo o conector mini-b (conector menor) no slot do conector no receptor. Ligue o conector USB A ao computador.
- **Bluetooth Sem Fios:** O receptor Bluetooth pode comunicar sem fios com outros dispositivos, mas deve, para isso, estar ligado por meio de um cabo USB ao PC ou ao seu próprio bloco energizado. Insira o conector mini-b (conector menor) no slot do conector no receptor Sistema 3; em seguida, ligue o conector USB A ao seu computador ou ao bloco de energia.

**Importante:** O receptor deve estar ligado ao PC por meio de um cabo USB para poder ser configurado com a aplicação de Configuração Sem Fios.

## Instalação do Software

O software Capture pode ser instalado, a partir do CD de instalação que vem na caixa. Existe uma chave de CD no CD de instalação. Guarde ou registre a chave do CD para efeito de registo, actualizações e suporte.

## Ligar o Software ao Receptor

Sempre que o software eBeam Capture for iniciado, ele tentará automaticamente ligar-se ao receptor.

### Ligar o Software eBeam Capture ao Receptor

Certifique-se de ter feito a Instalação de Hardware do receptor antes de tentar efectuar a ligação software-receptor.

1. Abra o eBeam Capture.
2. Se a caixa de diálogo **Detectar Receptor** aparecer, talvez o dispositivo necessite de informações adicionais para a instalação. Consulte Hardware Não Detectado.

#### Receptores:

- o **Apenas USB:** Esse tipo de receptor deve ser detectado automaticamente. Se o receptor não for detectado, consulte Hardware Não Detectado.
  - o **Bluetooth Sem Fios:** Receptores Sem Fios Bluetooth são detectados automaticamente, mas podem exigir uma etapa adicional para permitir que o software seja ligado correctamente. Consulte Configuração de Bluetooth Sem Fios.
  - o **Sistemas Seriais:** É possível utilizar um receptor eBeam ligado a uma porta de série antiga com o Software eBeam Interactive. Se o seu receptor eBeam estiver ligado a uma porta de série e configurado para COM1 ou COM2, o receptor deverá ser detectado imediatamente. Sistemas eBeam ligados a uma porta de série configurados como COM3 ou COM4 talvez precisem de uma etapa adicional para permitir que o software detecte o receptor. Se o receptor não for detectado, siga as instruções da Configuração do Bluetooth Sem Fios.
3. A primeira vez que iniciar o sistema Capture, aparecerá uma caixa de aviso a perguntar se pretende seleccionar **Captura a partir de um Quadro** ou **Captura a partir de um flipchart**.  
Na maior parte dos casos, deverá seleccionar **Captura a partir de um Quadro**. Os produtos que trabalham com um flipchart são vendidos juntamente com um flipchart clip.
  4. Depois de seleccionar o seu método de ligação, ser-lhe-á então solicitado que proceda à calibração.

## Preferências do Sistema - Painel de Controlo do Windows

As **Preferências do Sistema** no Painel de Controlo do Windows são aplicações que permitem ao utilizador definir as características específicas do hardware.

Para abrir **Preferências do Sistema**:

- abra o Painel de Controlo do Windows e clique duas vezes sobre **eBeam**, ou
- seleccione **Preferências do Sistema** no Menu Ferramentas.

Se o seu receptor não for detectado, ver Hardware Não Detectado. Se estiver a utilizar hardware não fornecido pela eBeam, verifique o seu manual de instruções, definições de hardware OEM.

Existem duas secções nas quais pode aceder às **Preferências do Sistema**.

- As **Preferências do Sistema** estão sempre disponíveis sempre que o sistema Captura é instalado.
- A secção de Projecção está disponível apenas quando o Interact 1.3 ou versão mais recente for instalado.

### Preferências do Sistema

Porta de Comunicação (Porta COM)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Detecção Automática:</b> Se optou pela Detecção Automática, o software tentará automaticamente ligar-se ao hardware do eBeam nas Porta COM e USB.</li> <li>• <b>Ligar-se a:</b> A opção Ligar-se a permite especificar manualmente a Port COM a que o hardware se irá ligar. Deve utilizar essa opção para criar uma ligação Bluetooth Sem Fios. Consulte Configuração do Bluetooth Sem Fios para obter mais informações sobre a porta COM do Bluetooth Sem Fios.</li> <li>• <b>Detecção de aparelho:</b> Tenta detectar o hardware interactivo.</li> <li>• <b>Fechar a Ligação:</b> O software desliga do hardware, e liberta a porta.</li> <li>• <b>Configuração do Bluetooth:</b> Abre a caixa de diálogo Definições de Configurações do Sistema Bluetooth Sem Fios. Consulte Instalação de Hardware &gt; Instalação de Cabo e Configuração do Bluetooth sem Fios para obter mais informações. O receptor deve estar ligado ao PC com um cabo USB para poder ser configurado.</li> </ul>
Avançadas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Abrir a aplicação correcta quando a caneta ou marcador é utilizada.</b> Se esta opção estiver assinalada:           <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Quando se utiliza o Marcador, abre-se o software ebeam.</li> <li>○ Quando se utiliza a Caneta Electrónica, abre-se o software de projecção (se estiver instalado).</li> </ul> </li> <li>• <b>Mostrar Mensagem de Bateria Fraca:</b> Uma vez assinalada esta opção, aparece o aviso de bateria fraca quando a bateria da caneta ou do apagador estiver fraca.</li> <li>• <b>Mostra o estado do sistema de ligação:</b> Uma vez assinalada esta opção, a caixa de diálogo do estado aparece, enquanto o software tenta ligar-se ao hardware.</li> <li>• <b>Diagnóstico de Hardware:</b> Mostra informações utilizadas pelo apoio técnico para diagnosticar problemas de ambiente. O receptor deve estar ligado ao PC, seja sem fios ou com um cabo USB e deve ser detectado pelo software eBeam Interactive.</li> <li>• <b>Informações do Sistema:</b> Abre a caixa de diálogo <b>Informações do Sistema Windows</b>.</li> </ul>

## Hardware Não Detectado

Sempre que o Software eBeam Capture for iniciado, ele tentará automaticamente ligar-se ao receptor.

**Detectar Receptor.** A janela mostra uma lista de portas e mostra quais as portas que estão disponíveis.

A caixa de diálogo **Detectar Receptor** inclui os seguintes controlos:

Lista com Estado das Portas	Lista de todas as portas do computador e se elas estão disponíveis naquele momento.
Ajuda	Abre o sistema de Ajuda para esse tópico.
Instalação	Abre a caixa de diálogo Preferências do Sistema.
Cancelar	Cancela o processo de detecção, mas permite que você continue trabalhando com o software.
Repetir	Tenta detectar o hardware novamente.

Se o receptor não for detectado, a primeira coisa a fazer é certificar-se de que a Instalação de Hardware está concluída e de que o utilizador saiba qual a porta COM que está a ser utilizada pelo receptor. Consulte as secções Instalação de Hardware ou Configuração do Bluetooth Sem Fios para obter informações sobre configurações.

Verifique a porta de comunicação seleccionada da lista de portas. Talvez seja necessário alterar a selecção de porta da lista para corresponder à porta de comunicação do receptor.

### Para detectar o receptor numa porta diferente:

1. Selecciono o botão **Configurar**.
2. Em **Ligar a**, seccione uma porta COM diferente ou Detecção Automática.
3. Seccione **OK**.
4. Seccione o botão **Repetir**.

### Se não houver portas na lista ou se o software ainda não conseguiu detectar o receptor:

- Certifique-se de que o hardware está ligado, configurado correctamente e ligado ao computador. Consulte as instruções de instalação na caixa do produto e nas secções Instalação de Hardware, ou Configuração de Bluetooth Sem Fios.
- Verifique se a porta seleccionada é a correcta. Será que seleccionou a porta de comunicação correcta?
- Se optou pela **Detecção Automática**, altere a configuração para efetuar a ligação utilizando **'Ligar a'** e tente fazer a ligação novamente.
- Há algum PDA (dispositivo de mão ou de bolso) ligado ao computador? Em caso afirmativo, feche todos os programas (como programas de sincronização) que estão a ser executados no momento, os quais poderiam estar a utilizar a porta de comunicação para esse PDA.
- Alguns elementos de pacotes de software podem interferir com a porta (s) USB port(s) e tornar mais difícil para o software criar a ligação. Ver Detecção do Hardware Interactivo.
- Se ligou um receptor eBeam Bluetooth Sem Fios a um hub USB, ligue o cabo USB directamente ao PC e, em seguida, **tente novamente**.

## Configuração de Bluetooth Sem Fios

As configurações de porta COM do Bluetooth e do software eBeam Capture devem ser idênticas. É necessário especificar as mesmas configurações de comunicação do receptor Bluetooth Sem Fios no software Bluetooth e no software eBeam Capture, instalados no computador.

### Configurar uma Ligação Bluetooth Sem Fios com o receptor

1. Crie uma ligação entre o software Bluetooth e o Receptor Bluetooth Sem Fios.

Utilize o software gestor de configurações do Bluetooth para permitir a comunicação do PC para o receptor sem fios. O gestor de configurações atribui uma Porta de Comunicação (Porta COM) para a comunicação sem fios com o receptor. Essa informação será necessária para configurar o software eBeam Capture.

**Observação:** No caso de o Windows atribuir ambas as portas COM de entrada e saída para a comunicação Bluetooth, atribua a porta de **saída** como a porta COM em **Preferências do Sistema**.

2. Inicie o software eBeam Capture.

O software eBeam Capture verificará automaticamente o Receptor Bluetooth Sem Fios nas portas COM do PC. Durante a verificação, aparecerá uma mensagem instantânea a indicar o progresso da verificação da porta COM.

3. Se o software eBeam Capture não puder detectar o Receptor Bluetooth Sem Fios:
  - a) Vá ao Painel de Controlo do Windows.
  - b) Seleccione **eBeam**.
  - c) Seleccione a secção **Sistema**.
  - d) Seleccione **Ligar a** e especifique a porta COM que o software Bluetooth do seu computador atribuiu ao receptor.
  - e) Clique em OK.

## Configurar o eBeam Bluetooth Sem Fios

A função **Configurações de Ligação Sem Fios** é utilizada para fazer alterações no receptor eBeam Sem Fios. O receptor deve estar ligado ao PC através de um cabo USB para que esta funcionalidade possa ser utilizada.



A seguir, explicamos os seguintes tópicos:

- Instalação do Receptor Bluetooth – Requer uma ligação USB entre o receptor e o PC.
- Configurações de Ligação Sem Fios
- Alterar a Alcunha
- Opções de Segurança (Constatação, Autenticação, Criptografia)

**Observação:** Caso não esteja a utilizar o hardware fornecido com o eBeam, consulte o manual de instalação de hardware OEM para obter instruções.

### Instalação do Receptor Bluetooth

Para utilizar a funcionalidade de Configurações de Ligação Sem Fios com o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios:

1. Ligue o cabo USB ao receptor eBeam Bluetooth Sem Fios (conector mini-b mais pequeno) e ao computador com o Windows (conector USB-A maior).
2. Confira o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios e verifique se o LED verde ao redor do logotipo está aceso. Essa luz indicará que o receptor eBeam está accionado.
3. Abra: Painel de Configuração do Windows.
4. Seleccione eBeam.
5. Seleccione a secção Sistema.
6. Seleccione o botão Definições do Bluetooth.

O sistema tentará detectar o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios automaticamente.

Caso o sistema de Configurações de Ligação Sem Fios não possa detectar o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios, proceda da seguinte forma:

- o Certifique-se de que está a utilizar um receptor Bluetooth Sem Fios. O sistema de Configurações de Conexão Sem Fios não detectará receptores eBeam System 3 Serial ou apenas USB.

- o Certifique-se de que o receptor Bluetooth Sem Fios está ligado directamente ao computador por meio de uma ligação de cabo USB. O sistema de Configurações de Ligação Sem Fios não pode detectar o receptor por intermédio de uma ligação Bluetooth.
  - o No caso de ter ligado o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios a um hub USB, ligue o cabo USB directamente ao PC e, em seguida, reinicie o sistema de Configurações de Ligação Sem Fios.
  - o Caso tenha mais do que um sistema eBeam ligado ao PC, desligue todos os outros receptores eBeam e, em seguida, reinicie o sistema de Configurações de Ligação Sem Fios.
7. Quando o sistema de **Configurações de Ligação Sem Fios** detectar o receptor eBeam, aparecerá o ecrã de configuração. Consulte Configurações de Ligação Sem Fios para obter informações sobre configurações.

## Configurações de Ligação Sem Fios

### O Ecrã de **Configurações de Ligação Sem Fios**

Alcunha	<p>A Alcunha é o nome do receptor eBeam Bluetooth que consta na lista do PC, quando procura por dispositivos activados pelo Bluetooth.</p> <p>Para obter informações sobre como alterar a Alcunha, consulte Alterar a Alcunha.</p>
Segurança	<p>As Opções de Segurança permitem determinar quem terá autorização para utilizar o receptor eBeam Bluetooth. As Opções de Segurança que podem ser definidas incluem:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Permitir que o receptor eBeam seja descoberto por dispositivos activados pelo Bluetooth</li><li>• Solicitar Autenticação (e definir Chave de Acesso/PIN)</li><li>• Usar Criptografia</li></ul>
Ajuda	<p>Abre o sistema de Ajuda das Configurações de Ligação Sem Fios.</p>
Ligação	<p>Cria uma ligação ao receptor interactivo, no caso do receptor ter sido desligado.</p>
Aplicar Novas Configurações	<p>Aplica as alterações seleccionadas durante essa sessão e fecha Configurações de Ligação Sem Fios.</p>
Cancelar	<p>Fecha Configurações de Ligação Sem Fios sem aceitar as alterações feitas.</p>

## Alterar a Alcinha

A Alcinha é o nome do receptor eBeam Bluetooth Sem Fios que consta nas listas de PCs, computadores Mac ou handhelds, ao procurar por dispositivos activados pelo Bluetooth. O receptor eBeam Bluetooth Sem Fios inclui uma Alcinha padrão.

Para alterar a Alcinha:

1. Seleccione o botão **Alterar**.  
Abre-se a caixa de diálogo **Alterar Alcinha**, onde aparecerá a Alcinha actual.
2. Digite uma nova Alcinha na caixa de texto Novo Nome.
3. Seleccione OK para aceitar o novo nome ou Cancelar para sair.
4. Seleccione o botão **Aplicar Novas Configurações** para aceitar essas configurações.

## Opções de Segurança

As Opções de Segurança permitem determinar quem terá autorização para utilizar o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios. As Opções de Segurança que podem ser definidas, incluem:

- Constatação
- Autenticação
- Criptografia

### **Permitir que o eBeam Seja Detectado por Dispositivos Activados pelo Bluetooth**

Essa opção permite definir ou não se o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios pode ser detectado automaticamente por dispositivos activados pelo Bluetooth.

Se ficar definido que o receptor eBeam Bluetooth Sem Fios não deverá ser detectado, outros dispositivos activados pelo Bluetooth não poderão detectá-lo sem conhecer a sua Alcinha.

Se ficar definido que o receptor poderá ser detectado, os dispositivos activados pelo Bluetooth poderão detectar a Alcinha do receptor quando pesquisarem por outros dispositivos activados pelo Bluetooth.

1. Escolha um dos procedimentos a seguir para definir a opção de constatação do receptor:
  - o Para permitir a constatação: Assinale a caixa de selecção Permitir que o eBeam Seja Descoberto....
  - o Para não permitir a constatação: Desassinale a caixa de selecção Permitir que o eBeam Seja Detectado...
2. Selecciona o botão Aplicar Novas Configurações para aceitar essas configurações.

### **Solicitar Autenticação(e definir Chave de Acesso/PIN)**

A opção Solicitar Autenticação permite fazer o seguinte:

- Limitar o acesso ao receptor eBeam Bluetooth Sem Fios apenas àqueles que tiverem o número PIN do receptor.
- Seleccionar ou anular selecção de criptografia para transmissões sem fios.

Para activar a autenticação:

1. Assinale a caixa de selecção Solicitar Autenticação.
2. Selecciona o botão Alterar.  
Aparecerá a caixa de diálogo Alterar PIN.
3. Digite uma palavra-passe de Acesso na caixa de texto Digitar Novo PIN.  
(a palavra-passe padrão é 1234. Não esqueça de a alterar.
4. Selecciona OK para aceitar a nova Chave de Acesso ou Cancelar para sair.
5. Selecciona o botão Aplicar Novas Configurações para aceitar essas configurações.

Para desactivar a autenticação:

1. Desmarque a caixa de selecção Solicitar Autenticação.
2. Selecciona o botão Aplicar Novas Configurações para aceitar essas configurações.

## **Utilizar Criptografia**

A criptografia garante que transmissões sem fios sejam seguras contra acessos não autorizados. A criptografia estará disponível apenas quando a caixa Solicitar Autenticação estiver marcada.

Para activar a criptografia:

1. Assinale a caixa de selecção Usar Criptografia.
2. Selecciono o botão Aplicar Novas Configurações para aceitar essas configurações.

Para desactivar a criptografia:

1. Assinale a caixa de selecção Utilizar Criptografia.
2. Selecciono o botão Aplicar Novas Configurações para aceitar essas configurações.

## Calibração

### O que é Calibração?

O software eBeam Interactive requer um conjunto de pontos de referência numa área para que o software possa mapear correctamente a área do seu quadro. O processo de calibração requer que o utilizador utilize a Caneta Interactiva para pressionar dois cantos separados no seu quadro.

Sempre que o utilizador mover o receptor interactivo, será necessário recalibrar.

### Calibrar o software

Para calibrar:

1. Instale o hardware conforme ilustrado nas instruções de instalação da incluídas no pacote do produto.
2. Ligue o software ao hardware.
3. Para iniciar a calibração:
  - o Quando for solicitada a calibração, seleccione Sim, ou
  - o Seleccione o botão **Captar Área**, na menu de **Ferramentas**.

## Definir Etiqueta de Atalhos

A **Etiqueta de Atalhos** permite trabalhar com os comandos da Página directamente a partir do quadro ou do flipchart, sem ter que ir ao seu computador.

Com a Etiqueta de Atalhos colocada no seu quadro, dentro da área de imagem, pode imprimir a Página ou iniciar uma nova Página com o simples toque do Marcador Interactivo.

O sistema de Captura permite utilizar dois tipos de Etiquetas de Atalho diferentes:

- Etiqueta de Atalhos para Quadro
- Etiqueta de Atalhos para FlipChart

## Etiqueta de Atalhos para Quadro

A **Etiqueta de Atalhos para Quadro** permite trabalhar com os comandos **Nova Página** e **Imprimir Página** directamente a partir do seu quadro, sem ter que recorrer ao computador.

### Definir a Etiqueta de Atalhos para Quadro

1. Tire o autocolante e aplique a **Etiqueta** ao longo de uma das margens da área de imagem, de preferência a margem inferior ou lateral.
2. Selecciono Menu Ferramentas>Etiqueta de Atalhos>Calibrar.
3. Quando for solicitado na caixa de diálogo do processo de calibração, pressione os cantos superior direito e depois inferior direito da Etiqueta de Atalhos, com o Marcador interactivo.
4. Clique em **OK** na caixa de diálogo de calibração ou aguarde que o temporizador termine. O sistema de Captura indica agora a localização da Etiqueta de Atalhos dentro da Página Activa. A localização calibração da etiqueta ficará guardada de uma sessão para outra.

### Desactivar a Etiqueta de Atalhos

Se retirar a **Etiqueta de Atalhos** do quadro, deve também desactivá-la no software. Se a etiqueta estiver ainda activada no software, mesmo que retire fisicamente o autocolante, ela continuará a funcionar. Por essa razão, ao utilizar a caneta nessa área calibrada, estará a utilizar os comandos da etiqueta, e não a trabalhar sobre a imagem projectada.

Existem dois métodos para verificar se a Etiqueta de Atalhos está ou não activada:

- Verifique se o ícone da etiqueta aparece na Página Activa. Se sim, significa que a Etiqueta ainda está activa.
- Verifique através do menu, seleccionando **Etiqueta de Atalhos** no Menu Ferramentas. Se estiver assinalada a opção **Activa**, significa que a etiqueta está ainda activa.

Para desactivar a Etiqueta de Atalhos, seccione **Etiqueta de Atalhos > Activar** no Menu Ferramentas.

A marca que aparece à esquerda no menu Activar desaparecerá, assim como o ícone Etiqueta de Atalhos na Página Activa.

Se voltar a activar a Etiqueta de Atalhos durante a mesma sessão, a localização da Etiqueta de Atalhos será restituída, sem ter que calibrar novamente. No entanto, se fechar e voltar a iniciar o sistema de Captura, terá que efectuar nova calibração.

Se, em qualquer momento, pretender alterar a localização da Etiqueta de Atalhos no quadro, será necessário voltar a calibrá-la.

## Etiquetas de Atalho para Flipchart

A **Etiqueta de Atalhos para Flipchart** permite trabalhar com os comandos Página Seguinte, Página Anterior e Imprimir Página Actual, sem ter que ir ao seu computador sem deixar o seu flipchart.

Pelo facto de a Etiqueta de Atalhos estar embutida no flipchart, o sistema de Captura automaticamente sabe a localização da Etiqueta de Atalhos, não sendo necessário calibrar a própria etiqueta.

### Utilizar a Etiqueta de Atalhos com um Flipchart

Quando estiver a utilizar um flipchart clip, será aconselhável colocar o seu computador onde possa ver qual a página que está a visualizar. Ao utilizar um flipchart, a página visualizada é a Página Activa, por isso, é importante que a página visualizada seja a mesma página que está a modificar no flipchart.

Atalho	Descrição
Página Seguinte	<p>A caixa de cima na Etiqueta de Atalhos, é a caixa do atalho <b>Página Seguinte</b>.</p> <p>Se a página mais recente da sessão em flipchart estiver aberta, este atalho criará uma nova página em branco. Prima o atalho com o Marcador Interactivo para activar o comando Página Seguinte.</p> <p>Se estiver a visualizar uma página anterior, este comando fará passar a visualização para a página seguinte na sessão de flipchart.</p>
Página Anterior	<p>A caixa do meio na Etiqueta de Atalhos, é a caixa do atalho <b>Página Anterior</b>.</p> <p>Este atalho faz com que a <b>Página Anterior</b> da sessão seja visualizada. Prima o atalho com o Marcador Interactivo para activar o comando.</p> <p>Se se encontrar a trabalhar com a primeira página da sessão, o comando Página Anterior será ignorado.</p>
Imprimir Página	<p>A caixa de baixo na Etiqueta de Atalhos, é a caixa do atalho <b>Imprimir Página</b>, que permite imprimir a página actual. Prima o atalho com o Marcador Interactivo para activar o comando e imprimir na impressora ligada ao seu computador.</p>

## Guia de Introdução ao eBeam Capture

Nesta página, poderá encontrar informações básicas sobre como **Iniciar** o sistema de captura.

### 1. Instalação

Para captar as anotações no quadro interactivo, primeiro o utilizador deverá certificar-se que o hardware interactivo utilizado no sistema de Capture está correctamente instalado e calibrado. Ver *Instalação do Hardware*, *Instalação do Software*, *Ligar o Software ao Receptor*, *Calibração*, e *Definir Etiqueta de Atalhos*.

### 2. Iniciar e Navegar no software

Quando iniciar o sistema Capture pela primeira vez, aparecerá uma caixa de diálogo onde deverá indicar se pretende a **Captura a partir de quadro branco** ou **Captura a partir de flipchart**. Na maior parte dos casos, deverá indicar **Captura a partir de quadro branco**. Na opção flipchart, o equipamento vem acompanhado de um flipchart clip.

A tabela que se segue contém uma lista das características mais utilizadas e onde as poderá encontrar.

Característica	Localização
Definições do Hardware (USB, COM, Bluetooth)	Preferências do Sistema no Painel de Controlo do Windows ou Menu Ferramentas > Preferências do Sistema
Opções de aplicações da Captura tais como Guardar Automático e Actualizações de Software	Menu Editar > Opções
Sessões Partilhadas em tempo real	Menu Definições. Ver Hospedar/Partilhar uma Sessão.
Playback	Ver > Barra de Ferramentas > Playback
Gravar filme da sessão no quadro	Ver > Barra de Ferramentas > Gravador
Guardar, arquivar, e enviar por email os seus ficheiros *.wbd	Menu Ficheiro

### 3. Capturar as suas anotações no quadro

Desenhe ou escreva no quadro com a Caneta Electrónica. O Marcador Interactivo deverá produzir um pequeno zumbido quando a sua ponta toca no quadro. Esse som indica que está a enviar sinal ao receptor interactivo. Ver *Definições do Hardware*.

### 4. Confirme as suas definições

Numa fase inicial de utilização do sistema Capture, é recomendável que verifique periodicamente a janela do Software. As suas notas estão a ser todas capturadas? Caso não estejam, certifique-se se:

- o o software está ligado,
- o está a pressionar a caneta com a força necessária para produzir o zumbido à medida que escreve ou desenha, e
- o está a trabalhar na Página Activa



# Capture

## Modos de Visualização da Captura

O ebeam Capture oferece duas formas de visualização dos dados da sua captura: numa Página ou como uma Miniatura. As Páginas e Miniaturas são combinadas para criar modos de visualização. O Capture tem quatro opções de **modos de visualização**:

- Visualização de Página e Miniaturas
- Visualização de Miniaturas
- Visualização de Página
- Visualização de Ecrã Inteiro

## Alternar Entre os Modos de Visualização

É possível alternar entre os modos de visualização utilizando o menu Visualizar ou a Barra de Ferramentas do Capture. Para alternar o modo de visualização:

- **Visualização de Página e Miniaturas:**
  - Escolha Visualizar > Normal, ou
  - Pressione Ctrl+1, ou
  - Seleccione o botão Visualizar Página e Miniaturas na Barra de Ferramentas do Capture.
- **Visualização de Miniaturas:**
  - Escolha Visualizar > Miniaturas, ou
  - Pressione Ctrl+2, ou
  - Seleccione o botão Visualização Miniaturas na Barra de Ferramentas do Capture.
- **Visualização de Página:**
  - Escolha Visualizar > Página, ou
  - Pressione Ctrl+3, ou
  - Seleccione o botão Visualização Página na Barra de Ferramentas do Capture.
- **Visualização de Ecrã Inteiro:**
  - Escolha Visualizar > Visualização de Ecrã Inteiro, ou
  - Seleccione o botão Ecrã Inteiro na Barra de Ferramentas do Capture.

## Visualização de Página e Miniaturas

Ao seleccionar Visualização de Página e Miniaturas, aparecerá uma coluna de Miniaturas com barra de varrimento ao lado direito da janela do Capture, enquanto a Página inteira é visualizada no lado esquerdo da janela do Capture. Os recursos de Visualização de Página e Miniaturas incluem:

- Coluna de Miniaturas com barra de varrimento para visualizar todas as Páginas da sessão do Capture.
- Reordenação de páginas arrastadas e soltas.
- Coluna de Miniaturas Redimensionável. Pode ser redimensionada ao arrastar a linha de limite entre as Miniaturas e a Página.
- Ao clicar em qualquer Miniatura, a imagem será visualizada em tamanho grande como uma Página no lado esquerdo da janela do Capture.
- Opção de arrastar e soltar elementos da Página para a miniatura.

- Ferramentas de Selecção de Página na Barra de Ferramentas Capture.
- Reprodução do Ficheiro da Sessão. (Visualização de Página e Miniaturas ou apenas Visualização de Página).
- Anotações de Página utilizando as Ferramentas de Interactividade do Capture ou a Barra de Ferramentas de Anotações Padrão.

## **Visualização de Miniaturas**

Ao seleccionar Visualização de Miniaturas, apenas as Miniaturas serão visualizadas na janela do Capture. A Visualização de Miniaturas é muito útil para ver um resumo da Página da sessão e permite localizar páginas individuais rapidamente. Os recursos de Visualização de Miniaturas incluem:

- Coluna de Miniaturas com barra de varrimento para visualizar todas as Páginas da sessão do Capture.
- Reordenação de páginas arrastadas e soltas.
- Visualização imediata de uma Miniatura no modo de Visualização de Página com um duplo-clique do seu rato.

## **Visualização de Página**

Ao seleccionar Visualização de Página, apenas uma Página será visualizada na janela do Capture. O modo de Visualização de Página é o mais usado no Capture. Os recursos de Visualização de Página incluem:

- Ferramentas de Selecção de Página na Barra de Ferramentas do Capture.
- Anotações dentro da Página.
- Reorganizar Elementos da Página.
- Opções do menu Página para adicionar uma nova Página, duplicar ou eliminar uma Página.
- Reprodução do Ficheiro da Sessão. (Visualização de Página e Miniaturas ou apenas Visualização de Página).
- Tudo isso enquanto partilha cada momento da sua apresentação em tempo real na Internet/intranet.

## **Visualização de Ecrã Inteiro**

A Visualização de Ecrã Inteiro maximiza a página actual ao tamanho do ecrã inteiro, e pode ser uma ferramenta de edição muito útil.

Os recursos úteis incluem:

- Importar, rodar, redimensionar elementos da Página de imagem durante a apresentação.
- Fazer anotações na página.
- Adicionar novas páginas à sessão.

## O que é uma Sessão?

Uma **sessão** é uma colecção de anotações e desenhos armazenadas como elementos em Páginas do Capture num ficheiro de sessão do Capture (\*.wbd). O Capture permite abrir uma sessão de cada vez.

Uma sessão pode ter um ou mais participantes numa sala utilizando o sistema de interactividade para captar anotações e diagramas.

Uma sessão também pode ter participantes que estejam noutros locais, como noutro andar do prédio, noutro estado ou mesmo noutro país. Este processo, no qual os participantes atendem à sua sessão através da Internet/Intranet em tempo real, é chamado de Partilhar uma Sessão.

## Elementos do Capture

O conteúdo de uma Página do Capture é constituído por objectos conhecidos como **elementos**. Esses elementos são anotações e caixas de texto. Cada elemento pode ser seleccionado utilizando a ferramenta Seleccionar.

Os elementos do Captura podem ser:

- movidos, rodados, redimensionados
- movidos para frente ou para trás de outros elementos
- copiados e colados noutras páginas do Capture
- agrupados e desagrupados

Os elementos do Capture são descritos na tabela que se segue.

Elemento	Descrição
Anotações	<p>Anotações são linhas desenhadas na Página do Capture com a Ferramenta Caneta Interactiva ou a Ferramenta Destaque a partir da Barra de Ferramentas de Anotação do Capture. Depois de desenhada, a linha torna-se um elemento que pode ser movido, rodado, redimensionado, agrupado, etc.</p> <p>As linhas de anotação são automaticamente agrupadas com outras linhas com base na proximidade do desenho das anotações e no tempo decorrido entre o desenho de cada linha. O agrupamento é feito para preservar os grupos de linhas que devem ficar juntas, como letras, números, formas, etc.</p> <p>O Agrupamento Automático pode ser activado ou desactivado na caixa de diálogo Opções do Capture. Escolha Editar &gt; Opções para abrir a caixa de diálogo Opções e, em seguida, seleccione Preferências. Desassinale <b>Agrupar automaticamente traços de caneta e destaque</b> para desactivar o agrupamento.</p> <p>Consulte Agrupar e desagrupar um elemento.</p>
Caixas de texto	Uma caixa de texto é um elemento que contém texto escrito na Página do Capture. Consulte Texto em Barra de Ferramentas de Anotação do Capture para obter mais informações.

## Mover, rodar e redimensionar um elemento

Para mover, rodar ou redimensionar um elemento, é necessário primeiro a Ferramenta Seleccionar. Uma vez seleccionado, o elemento pode ser manipulado.

### Mover um elemento

Para mover um elemento na Página do Capture, clique e mantenha pressionado qualquer ponto do elemento seleccionado e arraste-o até o novo local.

### Rodar um elemento

Para rodar um elemento, clique e mantenha pressionado o manipulador superior. Arraste o manipulador em círculo para o rodar.

### Redimensionar um elemento

Para redimensionar um elemento, clique e mantenha pressionado um manipulador (localizado em todos os cantos do elemento). O elemento será redimensionado conforme o utilizador o arrastar. **Editar**. **(delete)**

## Mover um elemento para frente ou para trás

Para mover um elemento para frente ou para trás, é necessário primeiro seleccionar o elemento utilizando a Ferramenta Seleccionar. Depois de seleccionado, o elemento pode ser movido

escolhendo-se umas das seguintes opções no menu Editar:

- Trazer para Frente
- Enviar para Trás
- Avançar
- Recuar

## **Agrupar e desagrupar um elemento**

O agrupamento é usado para manipular um grupo de elementos ao mesmo tempo. Um grupo de elementos pode aparecer como um único elemento e ser movido, rodado, redimensionado e copiado como um único elemento.

### **Agrupar elementos**

Para agrupar elementos, utilize a Ferramenta Seleccionar para desenhar um rectângulo de vinculação em torno de um grupo de elementos e, em seguida, seleccione Editar > Agrupar.

### **Desagrupar elementos**

Para desagrupar elementos, utilize a Ferramenta Seleccionar para seleccionar o elemento agrupado e, em seguida, escolher Editar > Desagrupar.

**Observação:** O Agrupamento Automático pode ser activado ou desactivado na caixa de diálogo Opções do Capture. Seleccione Editar > Opções para abrir a caixa de diálogo Opções e, em seguida, escolha Preferências. Desassinale **Agrupar automaticamente traços de caneta e realçador** para desactivar o agrupamento.

# Menus do Capture

## Menu Ficheiro

As opções do **Menu Ficheiro** encontram-se descritas abaixo:

Novo	<p><b>Novo</b> cria uma nova sessão do Capture depois de qualquer outra sessão aberta anteriormente ter sido fechada.</p> <p>Para criar um novo ficheiro de sessão do <b>Capture</b>:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha Ficheiro &gt; Novo, ou pressione Ctrl+N.</li> <li>2. Se houver uma sessão aberta ao escolher Novo, o Capture lembra-lo-á para guardar a sessão actual. Seleccione Sim para guardar a sessão, Não para fechar sem guardar ou Cancelar para permanecer na sessão actual.</li> </ol> <p>Uma nova sessão é criada sempre que o Capture é aberto.</p>
Abrir...	<p><b>Abrir</b> permite abrir um ficheiro (*.wbd) do Capture. Para abrir um ficheiro do Capture:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha Ficheiro &gt; Abrir, ou pressione Ctrl+O. Aparecerá a caixa de diálogo padrão Abrir Ficheiro.</li> <li>2. Localize o ficheiro *.wbd e seleccione-o.</li> <li>3. Seleccione OK.</li> </ol> <p><b>Observação:</b> O Capture também abrirá ficheiros *.wbd criados com versões anteriores do eBeam.</p>
Importar Imagem de Fundo...	<p><b>Importar</b> permite-lhe importar um outro ficheiro do Capture de imagem para o ficheiro do Capture que está aberto.</p> <p>Para importar uma imagem de fundo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha Ficheiro &gt; Importar Imagem de Fundo...</li> <li>2. Aparecerá a caixa de diálogo padrão Abrir Ficheiro. Localize o ficheiro .wdb e seleccione-o.</li> <li>3. Abre-se a caixa de diálogo <b>Importar Ficheiro do Capture</b>. Seleccione: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quais as páginas a ser importadas do ficheiro.</li> <li>• Onde pretende inserir as páginas no ficheiro .wbd aberto.</li> </ul> </li> <li>4. Seleccione OK</li> </ol>
Guardar	<p><b>Guardar</b> permite guardar um ficheiro (*.wbd) do Capture. Para guardar um ficheiro do Capture:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha Ficheiro &gt; Guardar, ou pressione Ctrl+S.</li> <li>2. Se o ficheiro foi guardado anteriormente, será guardado novamente utilizando-se o nome existente. Se a sessão estiver a ser guardada pela primeira vez, aparecerá a caixa de diálogo padrão Guardar como.</li> </ol>
Guardar Como...	<p><b>Guardar Como</b> permite guardar um novo ficheiro (*.wbd) do Capture ou guardar um ficheiro existente de sessão do Capture com um novo nome.</p> <p>Para guardar um ficheiro do Capture:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha Ficheiro &gt; Guardar Como.</li> <li>2. Aparecerá a caixa de diálogo padrão Guardar Como do Windows.</li> <li>3. Digite o nome da sessão e seleccione o local da pasta. O local padrão da pasta é Meus Documentos.</li> <li>4. Seleccione o tipo de ficheiro. Consulte Tipos de Ficheiros Suportados para obter mais</li> </ol>

	<p>informações.</p> <p>5. Selecione o Intervalo de Páginas a ser guardado marcando o botão de opção Intervalo da Página localizado na parte inferior da caixa de diálogo Guardar Como:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Todas</b> - O intervalo padrão é Todas as Páginas. Também é a única opção disponível quando o ficheiro do Capture tem apenas uma página.</li> <li>○ <b>Seleção</b> - Guarda somente as páginas seleccionadas. É possível seleccionar várias Páginas clicando-se em cada Miniatura com a tecla Ctrl pressionada.</li> <li>○ <b>Páginas</b> - Permite seleccionar um intervalo de páginas a serem guardadas.</li> </ul> <p><b>Observação:</b> Se o ficheiro não foi guardado anteriormente, as páginas não seleccionadas serão perdidas se utilizar as opções <b>Seleção</b> ou <b>Páginas</b>, e serão guardadas como *.wbd.</p> <p>6. Selecione OK.</p>
<p>Guardar Como Página da Web...</p>	<p>Guardar Como Página da Web permite salvar um ficheiro (*.wbd) de sessão do Capture no formato HTML para ser utilizado na Internet/Intranet, como uma página da web.</p> <p>Para guardar um ficheiro do Capture no formato HTML:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Escolha Ficheiro &gt; Guardar Como Página da Web... Aparece a caixa de diálogo Guardar Como.</li> <li>2. Digite o nome da sessão e selecione o local da pasta. O local padrão da pasta é Meus Documentos.</li> <li>3. Selecione o Intervalo de Páginas a ser guardado marcando o botão de opção Intervalo da Página localizado na parte inferior da caixa de diálogo Guardar Como: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Todas</b> - O intervalo padrão é Todas as Páginas. Também é a única opção disponível quando o ficheiro do Capture tem apenas uma página.</li> <li>○ <b>Seleção</b> - Guarda somente as páginas seleccionadas. É possível seleccionar várias Páginas clicando-se em cada Miniatura com a tecla Ctrl pressionada.</li> <li>○ <b>Páginas</b> - Permite seleccionar um intervalo de páginas a serem guardadas.</li> </ul> </li> <li>4. Selecione Guardar.</li> </ol>
<p>Armazenar Sessão</p>	<p><b>Armazenar Sessão</b> permite armazenar o ficheiro de uma sessão do Capture num servidor eBeam.</p> <p>Consulte Armazenar uma Sessão para obter mais informações.</p> <p><b>Observação:</b> Essa opção está disponível apenas se o hardware de interactividade estiver ligado ao software e se for detectado.</p>
<p>Recuperar Sessão</p>	<p><b>Recuperar Sessão</b> permite recuperar um ficheiro armazenado de uma sessão do Capture, a partir de um servidor eBeam.</p> <p>Consulte Recuperar Sessão para obter mais informações.</p>
<p>Configurar Página...</p>	<p><b>Configurar Página</b> abre a caixa de diálogo Configurar Página. A caixa de diálogo Configurar Página permite escolher informações sobre o cabeçalho e o rodapé de uma página impressa do Capture e permite adicionar uma margem na página impressa.</p> <p>Permite alterações no formato de numeração da página, no nome da sessão e nos formatos de data e hora.</p>
<p>Configurar Impressão...</p>	<p><b>Configurar Impressão</b> abre a caixa de diálogo padrão Configurar Impressão do Windows. A caixa de diálogo Configurar Impressão permite seleccionar todas as configurações de impressora desejadas, incluindo as orientações de retrato ou paisagem e a fonte de papel.</p>
<p>Imprimir Página</p>	<p><b>Imprimir Página</b> imprime na impressora padrão do Windows apenas a Página seleccionada/visualizada.</p>
<p>Imprimir...</p>	<p><b>Imprimir</b> abre a caixa de diálogo padrão Imprimir do Windows. Essa caixa de diálogo permite seleccionar um intervalo de páginas e o número de cópias a serem impressas. As configurações padrão estão definidas para imprimir todas as páginas do ficheiro e imprimir uma cópia.</p> <p>Para imprimir o ficheiro do Capture, escolha Ficheiro &gt; Imprimir, ou Pressione Ctrl+P.</p>

Enviar...	<p><b>Enviar</b> permite enviar um ficheiro (*.wbd) de sessão do Capture como um anexo por intermédio de qualquer sistema de email compatível com a Interface MAPI, como o Microsoft Exchange.</p> <p>Para enviar um ficheiro de sessão do Capture por email:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Escolha Ficheiro &gt; Enviar para abrir a caixa de diálogo <b>Enviar</b>.</li><li>2. Seleccione o formato do ficheiro e o intervalo de páginas na caixa de diálogo <b>Enviar</b>.</li><li>3. Seleccione OK.</li></ol> <p>O Capture abrirá uma mensagem de email sem título no seu programa de email compatível com a Interface MAPI com o ficheiro como um anexo. Utilize o seu catálogo de endereços para colocar os nomes dos destinatários e enviar o email como o faz normalmente.</p> <p>É possível guardar uma sessão do Capture em qualquer formato de ficheiro (excepto HTML) que seja compatível com um anexo de email. Consulte Tipos de Ficheiros Suportados para obter mais informações. A opção de formato HTML não está disponível para ser enviada.</p>
Sair	<p>Sair fecha o Capture completamente.</p> <p>Se o ficheiro do Capture não foi guardado, será lembrado para o guardar antes que o Capture seja fechado.</p>

## Menu Editar

As opções do **Editar** estão descritas abaixo:

Anular	<p><b>Anular</b> apaga a última alteração na página do Capture. É possível utilizar esse comando várias vezes até que todas as alterações notações tenham sido anuladas.</p> <p>Para Anular:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Editar &gt; Anular, ou</li> <li>● Seleccione o botão Anular na Barra de Ferramentas do Capture, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+Z.</li> </ul>
Refazer	<p><b>Refazer</b> permite refazer a última alteração anulada, desde que a Ferramenta Anular tenha sido utilizada anteriormente. Se utilizou Anular várias vezes, é possível refazer as alterações de volta ao começo da série de anulações. A opção Refazer ficará desactivada durante uma nova anotação.</p> <p>Para Refazer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Editar &gt; Refazer, ou</li> <li>● Seleccione o botão Refazer na Barra de Ferramentas do Capture, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+Y.</li> </ul>
Cortar	<p><b>Cortar</b> é utilizado com a Ferramenta Texto para cortar e colar textos dentro das caixas de textos activas.</p> <p>Para cortar um texto da caixa de texto:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccione o texto na caixa de texto.</li> <li>2. Escolha Editar &gt; Cortar, ou pressione Ctrl+X.</li> </ol>
Copiar	<p><b>Copiar</b> permite copiar e colar elementos dentro de uma Página do Capture, de uma Página do Capture para outra ou para outras aplicações.</p> <p>Para copiar um elemento de uma Página do Capture:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilize a ferramenta Seleccionar para escolher o elemento a ser copiado.</li> <li>2. Escolha Editar &gt; Copiar, ou pressione Ctrl+C.</li> <li>3. Abra outra página do Capture, ou de outra aplicação como o MS Word ou MS Paint e cole.</li> </ol> <p><b>Observações:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● É possível copiar elementos de uma Página do Capture para outra arrastando o elemento em forma de miniatura.</li> <li>● É possível copiar texto de uma caixa de texto activa e colá-lo noutra caixa de texto ou numa aplicação externa.</li> </ul>
Colar	<p><b>Colar</b> é utilizado para:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Colar elementos copiados numa Página do Capture a partir de outra Página do Capture.</li> <li>● Também é utilizado com a Ferramenta Texto para cortar e colar texto entre caixas de texto activas do Capture, e,</li> <li>● Para colar texto copiado através da área de transferência do seu computador, a partir de outras aplicações, tais como o MS Word, Notepad, na página do Capture na forma de elemento.</li> </ul> <p>Para colar um elemento:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Copie o elemento de uma Página do Capture.</li> <li>2. Seleccione a Página do Capture ou a Miniatura.</li> <li>3. Escolha Editar &gt; Colar, ou pressione Ctrl+V.</li> </ol> <p>Para colar texto entre caixas de texto activas do Capture:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Copie o texto de outra caixa de texto do Capture.</li> </ol>

	<p>2. Abra uma nova caixa de texto.</p> <p>3. Seleccione Editar &gt; Colar, ou pressione Ctrl + V.</p> <p><b>Observação:</b> O texto copiado de outras aplicações será colado no Capture como um elemento.</p>
Seleccionar Tudo	<p><b>Seleccionar Tudo</b> permite seleccionar todos os elementos do Capture numa Página num único grupo. Todos os elementos podem ser manipulados como se fossem um só elemento, mas não são agrupados.</p> <p>Para seleccionar tudo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccione Editar &gt; Seleccionar Tudo.</li> <li>2. Pressione Ctrl+A.</li> </ol>
Eliminar	<p><b>Elimina</b> o elemento seleccionado. Consulte ferramenta Seleccionar para obter informações sobre como seleccionar um elemento.</p> <p>Para eliminar um elemento:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilize a ferramenta Seleccionar para seleccionar o elemento.</li> <li>2. Seleccione Editar &gt; Eliminar, ou seleccione o botão <b>Eliminar Objecto</b>.</li> </ol>
Trazer para Frente	<p>Mover o objecto seleccionado para a frente de outros objectos. Consulte Ferramenta Seleccionar para obter informações sobre como seleccionar um objecto.</p>
Enviar para Trás	<p>Mover o objecto seleccionado para trás de outros objectos. Consulte a ferramenta Seleccionar para obter informações sobre como seleccionar um objecto.</p>
Avançar	<p>Mover o objecto seleccionado um nível para frente. Consulte a ferramenta Seleccionar para obter informações sobre como seleccionar um objecto.</p>
Recuar	<p>Mover o objecto seleccionado um nível para trás. Consulte a ferramenta Seleccionar para obter informações sobre como seleccionar um objecto.</p>
Agrupar	<p><b>Agrupar</b> é utilizado para juntar uma selecção de elementos, de modo que eles possam ser manipulados como um único elemento. Consulte Agrupar e desagrupar elementos para obter mais informações.</p> <p>Para agrupar elementos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use a ferramenta Seleccionar para um rectângulo de vinculação em torno de um grupo de elementos.</li> <li>2. Seleccione Editar &gt; Agrupar.</li> </ol>
Desagrupar	<p><b>Desagrupar</b> solta elementos agrupados para que eles possam ser manipulados individualmente. Consulte Agrupar e desagrupar elementos para obter mais informações.</p> <p>Para desagrupar elementos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use a ferramenta Seleccionar para seleccionar o elemento agrupado.</li> <li>2. Escolha Editar &gt; Desagrupar.</li> </ol>
Opções...	<p>Opções abre a caixa de diálogo Opções do Capture.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Preferências</li> <li>● Tamanho da Imagem</li> <li>● Servidor Proxy</li> <li>● Actualizações de Software</li> </ul>

## Menu Visualizar

As opções do **Menu Visualizar** estão descritas abaixo:

<p>Normal (Visualizar Página e Miniaturas)</p>	<p>O recurso <b>Normal</b> permite alternar o modo de visualização entre Página e Miniaturas. Consulte Modos de Visualização do Capture para obter mais informações. Para alternar para o modo de Visualização de Página e Miniaturas, siga o procedimento abaixo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar &gt; Normal, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+1, ou</li> <li>● Seleccione o botão Visualizar Página e Miniaturas (Normal) na Barra de Ferramentas do Capture.</li> </ul>
<p>Miniaturas</p>	<p>O recurso <b>Miniaturas</b> permite alternar para o modo de Visualização de Miniaturas. Consulte Modos de Visualização do Capture para obter mais informações. Para alternar para o modo de Visualização de Miniaturas, siga o procedimento abaixo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar &gt; Miniaturas, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+2, ou</li> <li>● Seleccione o botão Visualização Miniaturas na Barra de Ferramentas do Capture.</li> </ul>
<p>Página</p>	<p>O recurso <b>Página</b> permite alternar para o modo de Visualização de Miniaturas. Consulte Modos de Visualização do Capture para obter mais informações. Para alternar para o modo de Visualização de Miniaturas, siga o procedimento abaixo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar&gt; Página, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+3, ou</li> <li>● Seleccione o botão Visualizar Página na Barra de Ferramentas do Capture.</li> </ul>
<p>Visualização de Ecrã Inteiro</p>	<p>O recurso de <b>Visualização de Ecrã Inteiro</b> maximiza a Página actual até preencher o ecrã inteiro.</p> <p>Para maximizar para ecrã inteiro:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar&gt; Ecrã Inteiro, ou</li> <li>● Seleccione o botão Ecrã Inteiro na Barra de Ferramentas do Capture, ou</li> <li>● Pressione F11.</li> </ul> <p>Para regressar ao tamanho de ecrã normal:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Seleccione o botão Ecrã Inteiro na Barra de Ferramentas do Capture, ou</li> <li>● Pressione F11.</li> </ul> <p>Ver Visualização em Ecrã Inteiro para mais informações.</p>
<p>Participantes</p>	<p>O recurso <b>Participantes</b> abre a janela Participantes que mostra quem está a participar numa sessão partilhada do Capture. Para abrir a janela Participantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar &gt; Participantes, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+4, ou</li> <li>● Seleccione o botão Visualizar Participantes na Barra de Ferramentas do Capture.</li> </ul> <p>Consulte O que é Partilhar? e Participantes para obter mais informações.</p>
<p>Barra de Ferramentas (Mostrar/Ocultar Barra de Ferramentas)</p>	<p>Ao escolher a opção de menu <b>Barra de Ferramentas</b>, aparecerá um submenu com as três opções a seguir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Ferramentas de Interactividade:</b> Escolha esse menu para mostrar ou ocultar as Ferramentas de Interactividade do Scrapbook.</li> <li>● <b>Reproduzir:</b> Escolha esse menu para mostrar ou ocultar a Barra de Ferramentas de Reprodução.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Barra de Estado:</b> Escolha esse menu para mostrar ou ocultar a Barra de Estado do Scrapbook.</li> </ul>
Nível de Zoom	<p>O recurso <b>Nível de Zoom</b> permite aumentar ou diminuir o zoom na Página exibida.</p> <p>Ao escolher a opção de menu Nível de Zoom, aparecerá um submenu com as seguintes opções de zoom: 500%, 300%, 200%, 100%, 50% e 25%.</p> <p>A Página permanecerá com o zoom seleccionado até que um novo índice de zoom seja seleccionado.</p>
Mais Zoom	<p>O recurso <b>Mais Zoom</b> permite aumentar o zoom na Página visualizada. Cada vez que essa opção for escolhida, o zoom aumentará na proporção de 1,25 até no máximo 2000%.</p> <p>Para aumentar o zoom numa Página:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar &gt; Mais Zoom, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+Núm +</li> </ul> <p>A Página permanecerá com o zoom seleccionado até que uma novo índice de zoom seja seleccionado.</p>
Menos Zoom	<p>O recurso <b>Menos Zoom</b> permite diminuir o zoom na Página visualizada. Cada vez que essa opção for escolhida, o zoom diminuirá na proporção de 1,25 até no máximo 25%.</p> <p>Para diminuir o zoom numa Página:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar &gt; Menos Zoom, ou</li> <li>● Pressione Ctrl+Núm -</li> </ul> <p>A Página permanecerá com o zoom seleccionado até que um novo índice de zoom seja seleccionada.</p>
Ajustar Página	<p>O recurso <b>Ajustar Página</b> compacta ou expande a Página para se ajustar à área de visualização da Página. Ela também pode ser seleccionada, ao pressionar Ctrl+0.</p> <p>Todas as Páginas serão ajustadas à área de visualização da Página até que um novo índice de zoom seja seleccionado.</p>

## Menu Página

O **Menu Página** contém todos os itens do menu que diz respeito às Páginas no sistema Captura. Ao trabalhar no sistema Captura, é importante entender o conceito de Página Activa.



Active Page

A **Página Activa** é a página que está a receber efectivamente os dados desenhados ou escritos com a caneta electrónica. Só existe uma Página Activa de cada vez numa sessão de Captura, que normalmente é a página que foi criada mais recentemente. É possível definir a Página Activa através da opção de menu **Tornar a página actual Página Activa**.

A caneta electrónica activa pode ser facilmente identificada, através da miniatura que contém um pequeno ícone de uma caneta. Este ícone será apenas encontrado como miniatura na página activa que está a receber os dados do Marcador.

As opções do **Menu Página** são descritas a seguir:

Nova	<p><b>Nova</b> cria uma nova Página em branco na sessão do Capture.</p> <p>Para criar uma nova Página:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Escolha Página &gt; Nova, ou</li> <li>• Selecciono o botão "Nova Página" na Barra de ferramentas do Capture.</li> </ul> <p>A nova Página é inserida logo após a página visualizada/seleccionada e passa a ser a página activa.</p>
Limpar	<p><b>Limpar</b> limpa todas as anotações da página visualizada/seleccionada.</p> <p>Para limpar uma Página, selecciono a Página a ser limpa e:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Escolha Página &gt; Limpar, ou</li> <li>• Selecciono o botão "Limpar Página" na Barra de ferramentas do Capture.</li> </ul>
Duplicar	<p><b>Duplicar</b> cria uma cópia da página visualizada/seleccionada e torna a cópia a página visualizada/seleccionada.</p> <p>Para duplicar uma Página:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecciono a Página a ser duplicada.</li> <li>2. Escolha Página &gt; Duplicar, ou selecciono o botão "Duplicar Página" na Barra de ferramentas do Capture.</li> </ol> <p>A Página duplicada é inserida logo após a página visualizada/seleccionada.</p> <p>Se duplicar a Página Activa, a página duplicada passará a ser a Página Activa.</p>
Eliminar	<p><b>Eliminar</b> elimina a página visualizada/seleccionada.</p> <p>Para eliminar uma Página:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecciono a Página a ser eliminada.</li> <li>2. Escolha Página &gt; Eliminar, ou selecciono o botão "Eliminar Página" na Barra de ferramentas do Capture.</li> </ol>
Eliminar Todas	<p><b>Eliminar Todas</b> elimina todas as páginas da sessão do Capture. Todos os dados serão perdidos.</p>
Inserir Página Antes da Página Actual	<p>Insero uma nova página antes da página seleccionada.</p>
Anexar Quadro à Página Actual	<p>Define a página seleccionada como Página Activa.</p>
Próxima Página/Página Anterior	<p><b>Próxima Página</b> avança para a próxima página na sessão do Capture. Essa opção estará disponível apenas quando a última página da sessão não estiver a ser visualizada/seleccionada.</p> <p>Para seleccionar a Próxima Página:</p>

	<ul style="list-style-type: none"><li>● Escolha Página &gt; Próxima Página, ou</li><li>● Seleccione o botão "Próxima Página na Barra de ferramentas do Capture, ou</li><li>● Pressione a tecla PgDn no teclado.</li></ul> <p><b>Página Anterior</b> volta para a página anterior na sessão do Capture. Essa opção estará disponível apenas quando a primeira página da sessão não estiver a ser visualizada/seleccionada.</p> <p>Para seleccionar a Página Anterior:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Escolha Página &gt; Página Anterior, ou</li><li>● Seleccione o botão Página Anterior na Barra de ferramentas do Capture, ou</li><li>● Pressione a tecla PgUp no teclado.</li></ul>
Ir para Página...	<p><b>Ir para Página</b> permite seleccionar a Página a ser visualizada ao digitar um número de página.</p> <p>Para ir para uma Página:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Escolha Página &gt; Ir para Página para abrir a caixa de diálogo "Ir para Página".</li><li>2. Seleccione a página utilizando as teclas de setas para cima e para baixo ou digite o número da página na caixa de texto.</li><li>3. Seleccione OK.</li></ol> <p>Ou:</p> <p>Utilize a Selecção de Página da barra de ferramentas de Captura.</p>
Reproduzir	Consulte Reproduzir para obter mais informações.

## Menu Ferramentas

As opções do **Menu Ferramentas** são as seguintes:

Preferências do Sistema...	Abre a caixa de diálogo da Janela do Painel de Controlo Preferências do Sistema para alterar a configuração do seu software interactivo.
Detectar Sistema	Tenta detectar o hardware interactivo.
Calibrar Área de Captura...	Inicia o processo de calibração. Ver Calibração.
Activar Etiqueta de Atalhos	Se a Etiqueta de Atalhos foi anteriormente desactivada, esta função permite activar a Etiqueta de Atalhos sem ter que calibrar. Ver Utilizar a Etiqueta de Atalhos.
Calibrar Etiqueta de Atalhos	Inicia o processo de Calibração da Etiqueta de Atalhos. Ver Utilizar a Etiqueta de Atalhos.
Definições da Cápsula	Abre a caixa de diálogo Definições da Cápsula. Ver Definições da Cápsula.
Captura a partir de Quadro	Define o software de captura para captar a partir de um Quadro.
Captura a partir de Flipchart	Define o software de captura para captar a partir de um flipchart.

## Menu Sessões

As opções do **Menu Sessões** estão descritas na tabela que se segue:

Partilhar/Finalizar Sessão...	<p><b>Partilhar Sessão</b> permite que o computador que hospeda a sessão partilhe uma sessão do Capture por meio da Internet/Intranet. Durante uma sessão partilhada, essa opção de menu é alterada para Finalizar Sessão.</p> <p>Consulte Partilhar uma Sessão para obter mais informações..</p>
Participar em Sessão/Sair da Sessão...	<p><b>Participar em Sessão</b> permite que participantes convidados façam logon numa sessão partilhada do Capture. O participante deverá saber o nome e a palavra-passe da sessão (se aplicável), antes de tentar fazer logon na sessão. Durante a participação na sessão, essa opção de menu é alterada para Sair da Sessão.</p> <p>Consulte Participar numa Sessão para obter mais informações.</p>
Enviar Convite...	<p><b>Enviar Convite</b> permite que o computador que hospeda a sessão envie convites por email a todos os participantes convidados para a sessão partilhada do Capture.</p> <p>Consulte Enviar um Convite para obter mais informações.</p>
Permitir Anotações	<p><b>Permitir Anotações</b> possibilita ao computador que hospeda a sessão decidir se autorizará ou não os Participantes a acrescentarem anotações na sessão partilhada do Capture.</p> <p>Consulte Ferramentas de Hospedagem de Sessão para obter mais informações.</p>
Sincronizar Participantes	<p><b>Sincronizar Participantes</b> permite que o computador que hospeda a sessão mantenha os participantes na mesma página. Durante a Sincronização dos Participantes, o computador que hospedar a sessão controla qual Página a ser visualizada.</p> <p>Consulte Ferramentas de Hospedagem de Sessão para obter mais informações.</p>

Ver Participantes para mais informações acerca da lista de Participantes e Chat.

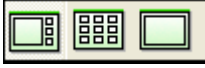




## Menu Ajuda


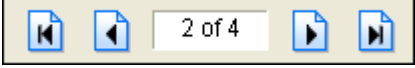



O **Menu Ajuda** abre um submenu que permite aceder à ajuda e que também fornece links para várias páginas de registo e suporte oferecidas pelo fabricante do hardware do seu sistema interactivo.





## Barra de Ferramentas do Capture



A **Barra de Ferramentas do Capture** inclui as seguintes opções:

<p>Normal (Página e Miniaturas)</p> <p>Miniaturas</p> <p>Apenas Página</p>		<p>Os recursos <b>Normal</b>, <b>Miniaturas</b>, e <b>Apenas Página</b> permitem alternar entre vários Modos de Visualização do Capture.</p> <p>Também é possível alternar entre os modos de visualização ao pressionar a seguinte combinação de teclas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Normal</b>: Ctrl+1</li> <li>● <b>Miniaturas</b>: Ctrl+2</li> <li>● <b>Apenas Página</b>: Ctrl+3</li> </ul>
<p>Ecrã Inteiro</p>		<p>O recurso <b>Ecrã Inteiro</b> maximiza a página actual até preencher o ecrã inteiro.</p> <p>Para maximizar o ecrã inteiro:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Escolha Visualizar &gt; Ecrã Inteiro, ou</li> <li>● Selecciono o botão Ecrã Inteiro na Barra de Ferramentas do Capture.</li> </ul> <p>Para regressar ao tamanho de ecrã normal:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Selecciono o botão Ecrã Inteiro, ou</li> <li>● Clique com o botão direito do rato no ecrã e seccione Desactivar Ecrã Inteiro no menu que se abre.</li> </ul>
<p>Nova Página</p>		<p>O recurso <b>Nova</b> cria uma nova página em branco na sessão do Capture.</p> <p>Para criar uma nova página:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Selecciono o botão Nova Página, ou</li> <li>● Escolha Página &gt; Nova.</li> </ul> <p>A nova página é inserida logo após a página visualizada/seleccionada.</p>
<p>Duplicar página</p>		<p>O recurso <b>Duplicar</b> cria uma cópia da página visualizada/seleccionada e faz com que a cópia seja a página visualizada/seleccionada.</p> <p>Para duplicar uma Página:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecciono a Página a ser duplicada.</li> <li>2. Selecciono o botão Duplicar Página, ou</li> <li>3. Escolha Página &gt; Duplicar.</li> </ol> <p>A Página duplicada é inserida logo após a página seleccionada. Se duplicar a Página Activa, a página duplicada passará a ser a Página Activa.</p>
<p>Eliminar Página</p>		<p>O recurso <b>Eliminar</b> elimina a página visualizada/seleccionada.</p> <p>Para eliminar uma Página:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecciono a Página a ser eliminada.</li> <li>2. Selecciono o botão Eliminar Página, ou</li> <li>3. Escolha Página &gt; Eliminar.</li> </ol>

<p>Limpar Página</p>		<p>O recurso <b>Limpar</b> limpa todas as anotações da página visualizada/seleccionada:</p> <p>Para limpar uma Página:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecciona a Página a ser limpa.</li> <li>2. Selecciona o botão Limpar Página, ou</li> <li>3. Escolha Página &gt; Limpar.</li> </ol>
<p>Seleção de Página</p>		<p>Os botões de <b>Seleção de Página</b> são utilizados para escolher qual a Página que deverá ser visualizada, ao seleccionar o número da página. Da esquerda para direita, os botões de <b>Seleção de Página</b> são os seguintes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ir para Primeira Página</li> <li>• Página Anterior</li> <li>• Próxima Página</li> <li>• Ir para Última Página</li> </ul> <p>O botões <b>Ir para Primeira Página</b> e <b>Página Anterior</b> ficam desactivados quando a Página 1 é visualizada. O botões <b>Próxima Página</b> e <b>Ir para Última Página</b> ficam desactivados quando a última página é visualizada.</p> <p>O número da página também pode ser seleccionado ao ser digitado directamente na caixa de texto, pressionado-se em seguida o Enter ou utilizando a opção <b>Ir para Página...</b> no Menu Página.</p>
<p>Anular</p>		<p>O recurso <b>Anular</b> cancela a última alteração na Página do Capture. É possível utilizar a opção Anular até que a página esteja em branco. O recurso Anular aplica-se apenas à página actual.</p> <p>Para anular:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecciona o botão Anular, ou</li> <li>• Escolha Editar &gt; Anular, ou</li> <li>• Pressione Ctrl+Z.</li> </ul>
<p>Refazer</p>		<p><b>Refazer</b> permite refazer a última anotação desfeita, contanto que o recurso <b>Anular</b> tenha sido usada anteriormente. Se utilizou a opção <b>Anular</b> várias vezes, é possível refazer as alterações de volta ao início da série. <b>Refazer</b> será desactivado quando ocorrer uma nova alteração na Página. O recurso <b>Refazer</b> aplica-se apenas à Página actual.</p> <p>Para Refazer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecciona o botão Refazer, ou</li> <li>• Escolha Editar &gt; Refazer, ou</li> <li>• Pressione Ctrl+Y.</li> </ul>
<p>Eliminar Objecto</p>		<p>O recurso <b>Eliminar Objecto</b> elimina o elemento seleccionado.</p> <p>Para eliminar um objecto:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilize a Ferramenta Seleccionar para seleccionar o elemento.</li> <li>2. Selecciona o botão Eliminar Objecto, ou escolha Editar &gt; Eliminar.</li> </ol>

<p>Partilhar/Finalizar Sessão</p>		<p>O recurso <b>Partilhar Sessão</b> permite que o computador que hospeda a sessão partilhe uma sessão do Capture por meio da Internet/Intranet.</p> <p>Durante uma sessão partilhada, esse botão passa a ser o botão Finalizar Sessão.</p> <p>Consulte Partilhar uma Sessão para obter mais informações.</p>
<p>Participar na Sessão</p>		<p>O recurso <b>Participar na Sessão</b> permite que os participantes convidados façam logon numa sessão partilhada do Capture.</p> <p>Consulte Participar numa Sessão para obter mais informações.</p>
<p>Participantes</p>		<p>O recurso <b>Participantes</b> abre a janela Participantes. Essa janela permite ver quem está a participar na sessão partilhada do Capture.</p> <p>A janela Participantes também pode ser aberta através das teclas Ctrl+4.</p> <p>Consulte O que é Partilhar? e Participantes para obter mais informações.</p>
<p>Ícone Estado do Hardware</p>		<p>O ícone de estado do hardware indica se o receptor interactivo foi ou não detectado. Se o ícone estiver acinzentado, indica que o hardware interactivo não foi detectado.</p>

## Barra de Ferramentas de Anotação do Capture

A barra de ferramentas de anotações padrão aparece apenas quando um receptor não é detectado.



A barra de ferramentas de anotação do Capture inclui todas as ferramentas que necessita para fazer anotações na sua Página:

Marcador	A Ferramenta Marcador permite fazer anotações à mão na Página projectada, com uma das quatro cores sólidas. A cor pode ser seleccionada, a partir da paleta que aparece quando a Ferramenta Marcador é seleccionada. Os seus traços tornam-se elementos de anotação. Consulte Elementos do Capture para obter mais informações.
Destaque	A Ferramenta Destaque permite fazer anotações à mão na Página projectada, com uma das quatro cores transparentes. A cor pode ser seleccionada, a partir da paleta que aparece quando a Ferramenta Destaque é seleccionada. Os seus traços tornam-se elementos de anotação. Consulte Elementos do Capture para obter mais informações.
Borracha	A Ferramenta Borracha permite apagar as anotações feitas com as ferramentas de anotações. O tamanho da borracha pode ser seleccionado, a partir da paleta que aparece quando a Ferramenta Borracha é seleccionada. Consulte Elementos do Capture para obter mais informações.
Zoom	A Ferramenta Zoom permite ajustar o tamanho do modo de visualização da página actual. A faixa de valores de zoom é de 25-2000%. Ao manter a tecla Shift pressionada, reverte a direcção do zoom. A taxa do zoom também pode ser seleccionada, a partir da lista que aparece quando a Ferramenta Zoom é seleccionada.
Texto	A Ferramenta Texto permite adicionar anotações de texto a uma Página utilizando qualquer tipo de letra, tamanho e cores disponíveis no seu computador. O tipo de letra, tamanho e cor podem ser seleccionados a partir da paleta que aparece quando a Ferramenta Texto é seleccionada.
Ponteiro	A Ferramenta Ponteiro permite que cada participante numa sessão aponte para os dados em qualquer parte da janela da sessão. Cada ponteiro de cada participante tem uma cor diferente. A Ferramenta Ponteiro é activada apenas durante uma sessão partilhada. A direcção do Ponteiro (direita, esquerda, para cima, para baixo) pode ser seleccionada, a partir da paleta que aparece quando a Ferramenta Borracha é seleccionada. O Ponteiro também pode ser ocultado ao seleccionar o botão Ocultar Ponteiro na paleta que aparece quando a Ferramenta Ponteiro é seleccionada.
Selector	A Ferramenta Selector permite seleccionar um elemento do Scrapbook para mover, girar, redimensionar, agrupar ou copiar. Para seleccionar um elemento do Scrapbook, toque no elemento. Depois de seleccionado, o elemento mostrará os manípulos. A Ferramenta Seleccionar também pode ser utilizada para desenhar um rectângulo de vinculação em torno de um grupo de elementos para manipular o grupo inteiro de uma vez. Para obter mais informações sobre como trabalhar com elementos do Capture, consulte os Elementos do Capture.

## Reprodução






A Barra de Ferramentas de **Reprodução** pode ser aberta escolhendo Visualizar > Barra de Ferramentas > Reproduzir.

Essa ferramenta permite reproduzir a sessão como um filme. Desse modo, a sessão pode ser reproduzida, linha a linha e em várias velocidades. A reprodução pode ficar restrita à Página actual ou estender-se a todas as Páginas.

Algumas formas de utilização da Barra de Ferramentas de Reprodução:

- Visualizar a cadeia de sessões de eventos.
- Diversificar: ao reproduzir uma página com várias acções, pode acontecer que o utilizador pretenda diversificar, parar a sessão e duplicar a página. A nova página (duplicada) conterá os dados da página até aos dados seleccionados permitindo explorar uma nova ideia, a partir desse ponto na nova página. A página original permanece intacta.

As ferramentas de Reprodução a seguir descritas estão disponíveis na Barra de Ferramentas de Reprodução (Visualizar > Barra de Ferramentas > Reproduzir). Também é possível seleccionar Reproduzir Todas as Páginas, Fazer Loop e Acelerar no Menu Página > Reproduzir.

Ir para o Início		Vai para o início da sessão do Capture (se 'Todas as Páginas' estiver assinalado) ou para o início da Página seleccionada.
Controlo de varrimento		Permite percorrer a sessão para frente e para trás utilizando a Caneta Eletrónica ou o rato para arrastar a barra de varrimento na linha, ou para ir imediatamente para um ponto específico na sessão ao arrastar a barra até ao local na barra de varrimento.
Reproduzir		Reproduz a sessão inteira do Capture (se 'Todas as Páginas' estiver assinalado) ou a Página seleccionada do início ao fim. Durante a reprodução, o botão Reproduzir é alterado para "Parar", o que permite parar a reprodução.
Ir para o Final		Vai para o final da sessão do Capture (se 'Todas as Páginas' estiver marcado) ou para o início da Página seleccionada.
Todas as Páginas	<input checked="" type="checkbox"/> All Pages	Define o número de páginas reproduzidas. Se 'Todas as Páginas' estiver assinalado, a sessão inteira será reproduzida ao seleccionar Reproduzir. Se "Todas as Páginas" não estiver assinalado, apenas a página visualizada no momento será reproduzida. Também é possível definir essa opção em Página > Reproduzir.
Loop	<input checked="" type="checkbox"/> Loop	Opção para fazer loop (reprodução contínua) na sessão inteira do Scrapbook (se 'Todas as Páginas' estiver assinalado) ou na página seleccionada. Também é possível definir essa opção em Página > Reproduzir.
Velocidade da Reprodução	1x 	Define a velocidade na qual a sessão é reproduzida. A menor velocidade é de 0,5x; a maior é de 8,0x. Também é possível definir essa opção em Página > Reproduzir

**Observação:** A Reprodução é activada apenas quando Visualização de Página e Miniaturas ou Visualização de Página estiverem seleccionados. Consulte Modos de Exibição do Capture para obter mais informações.

## Gravador

Utilize o **Gravador** para criar um filme a partir da sua sessão do Capture, que pode incluir tanto as suas notas como a sua voz. O filme é guardado num formato \*.avi que pode ser aberto com o Windows Media Player.



Ver os seguintes tópicos acerca do **Gravador**:

- Requisitos e Definições do seu PC para o Gravador
- Controlos do Gravador
- Opções do Gravador



### Requisitos e Definições do PC para Gravador


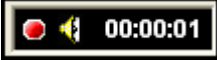

- Ao utilizar monitores múltiplos configurador, saiba que o Gravador apenas irá captar o monitor primário.
- É necessário um microfone para criar um filme com audio, mas apenas se pretender fazer uma gravação com som.
- Ao utilizar o **Gravador**, é recomendável possua um Windows PC com um processador pelo menos Pentium IV, 1.4Ghz, com 512MB RAM. É possível utilizar o gravador num PC que não reúna estas condições, mas podem ocorrer problemas na performance do gravador.
- Caso verifique uma performance mais lenta do **Gravador**, experimente o seguinte.
  - o Um PC com uma velocidade de CPU maior e com uma melhor placa gráfica tornará a gravação mais rápida e mais suave. Feche alguns processos ou aplicações que possam estar a correr e não sejam necessários, enquanto decorre a gravação.
  - o Reduz o número de fotogramas por segundo, em Opções do Gravador.

Esta informação pode ser encontrada em Resolução de Problemas na Captura.

### Controlos do Gravador

A barra de ferramentas do Gravador contém:

Iniciar Gravação		O botão <b>Iniciar Gravação</b> permite começar imediatamente a gravação.
Interromper Gravação		<b>Interromper a Gravação</b> faz uma pausa temporária na Gravação. Para voltar a gravar, clique no botão <b>Iniciar Gravação</b> .  Para terminar a sua gravação, clique primeiro em To end your recording, first click <b>Iniciar Gravação</b> e depois em <b>Parar Gravação</b> .

Parar Gravação		<p><b>Parar Gravação</b> faz o Gravador parar. Será automaticamente convidado a guardar o ficheiro de filme. Uma vez guardado o ficheiro, aparece uma caixa de diálogo que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• indica a duração do filme,</li> <li>• indica a localização do ficheiro de filme, e</li> <li>• dá a oportunidade para abrir o filme imediatamente ou para o fechar.</li> </ul> <p>O filme será guardado no formato de ficheiro *.avi, que pode ser aberto com o Windows Media Player.</p>
Estado do Gravador		<p>A caixa <b>Estado do Gravador</b> indica dados específicos da gravação.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Indicador de Gravação.</b> Enquanto está a decorrer a gravação, o indicador está vermelho. Quando não, está a branco.</li> <li>• <b>Audio.</b> Se a função audio é accionada, aparece o símbolo de uma coluna de som. Se não está, não aparece. Ver Opções do Gravador.</li> <li>• <b>Temporizador do Filme.</b> O temporizador indica há quanto tempo está a gravação a decorrer.</li> </ul>
Opções do Gravador		<p><b>Opções do Gravador</b> abre a caixa de diálogo Opções do Gravador.</p>

## Opções do Gravador

A caixa de diálogo **Opções do Gravador** permite proceder às definições de audio, video e de gravação de ficheiros específicas do Gravador.

Secção	Descrição
Vídeo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nível de fotogramas por segundo:</b> O nível de fotogramas por segundo determina quantas imagens por segundo são expostas no ecrã. Um número elevado tornará o seu filme mais suave. No entanto, um nível mais alto vai requerer mais memória no seu PC. Definir um número mais baixo poderá evitar uma performance mais lenta do seu PC.  <u>Número de fotogramas Recomendados, de acordo com a Memória Disponível:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 100 MB Memória Disponível - Definir o nível de fotogramas para 5 por segundo</li> <li>○ 250 MB Memória Disponível - Definir o nível de fotogramas para 10 por segundo</li> <li>○ 500 MB ou mais Memória Disponível - Definir o nível de fotogramas para 15 por segundo</li> </ul> <p>Pode verificar a memória disponível no seu PC, abrindo o Gestor de Tarefas do Windows, na secção Memória Física (K) - Memória Disponível. Divida esse valor por 1000 e obterá o número de MB livres.</p> <u>Número de fotogramas Recomendados, de acordo com o Processador:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Pentium IV ou Similar Performance - Definir o nível de fotogramas para 5 por segundo</li> <li>○ Performance inferior a Pentium IV - Na maior parte dos casos, 3 fotogramas por segundo serão suficientes para uma boa performance. No entanto, em casos mais severos, será necessário definir esse número para 1.</li> <li>○ Esta informação pode ser encontrada em Resolução de Problemas da Captura.</li> </ul> </li> <li>• <b>Tamanho do Vídeo:</b> O tamanho do vídeo determina também o tamanho do filme.</li> </ul>

Áudio	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Incluir Faixa de Audio:</b> Assinale a opção <b>Incluir Faixa de Audio</b> se estiver a utilizar um microfone para gravar som. O software procurará um microfone anexado e a respectiva caixa ficará de imediato assinala assim que ele o encontre.</li><li>● <b>Fonte:</b> Permite seleccionar a fonte de audio.</li><li>● <b>Volume:</b> Permite seleccionar o volume da gravação.</li></ul>
Guardar Ficheiros	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Guardar aqui por padrão:</b> Utilize o botão <b>Browse</b> para seleccionar a localização padrão para os ficheiros guardados.</li><li>● <b>Alertar antes de guardar, se o espaço disponível em disco for inferior a:</b> A versão final do filme pode eventualmente ser demasiado grande, em função da sua duração. É importante que exista espaço suficiente em disco no seu PC para guardar o ficheiro, quando terminar a gravação. Esta opção fará aparecer um diálogo de aviso assim que se atingir o espaço em disco que tiver especificado anteriormente.</li></ul>

## Definições da Cápsula

A caixa de diálogo **Definições da Cápsula** indica que que forma os traços feitos com os Marcadores Interactivos serão representados na Página de Captura.

Existe uma definição padrão para as cores e espessura das linhas no sistema de Captura; no entanto, o utilizador pode modificar esses indicadores, de acordo com as suas necessidades.

### Definir Cores e Espessura da Linha dos Marcadores Interactivos

1. Seleccione Menu Ferramentas > Definições das Cápsulas.
2. Seleccione a espessura da linha para cada Marcador Interactivo. Cada Marcador tem uma imagem correspondente e uma definição da espessura da linha, na caixa de diálogo **Definições da Cápsula**.  
**Nota:** Os traços no ecrã podem parecer mais espessos ou mais finos do que os que aparecem no quadro interactivo.
3. Seleccione as cores do ecrã para o Marcador Interactivo. Abre-se a caixa de diálogo **Cor**. As cores do ecrã podem ser diferentes da cor da cápsula. Pode criar as suas próprias cores ou utilizar as cores básicas pré-definidas. Na caixa de diálogo **Definições da Cápsula**, a barra de cores do ecrã é alterada, de forma a reflectir a cor que seleccionou para cada cápsula. Para regressar às definições padrão, clique no botão **Restaurar Definições Padrão**.
4. Clique em **OK** para guardar as suas opções.

### Alterar a Espessura ou Cor de Desenhos previamente Gravados

Para alterar a espessura/cor de desenhos previamente gravados:

1. Seleccione Menu Ferramentas > Definições da Cápsula.
2. Seleccione a nova espessura/nova cor.
3. Tanto para a espessura da linha como para a cor, seleccione **Aplicar a traços Anteriores** e especifique se pretende aplicar apenas à Página Actual the current Page ou a todas as páginas da sessão.
4. Clique em **OK** para aplicar as alterações de espessura.

**Nota:** As alterações feitas à cor ou espessura dos traços do marcador não poderão ser anuladas.

## Opções da Captura

A caixa de diálogo **Opções do Capture** permite definir preferências e configurações específicas do Capture. Outras opções e configurações para as Ferramentas de Interactividade podem ser encontradas em Opções acedidas através do menu da Barra de Tarefas do Windows.

A caixa de diálogo **Opções do Capture** contém duas funcionalidades:

- Opção **Preferências**
- **Secção Tamanho da Imagem**
- Opção **Servidor Proxy**  
(Consulte Instalação de Servidor Proxy para obter informações sobre as configurações de proxy).
- **Secção Actualizações de Software**

## Preferências

A funcionalidade **Preferências** permite definir:

- Configurações de Guardar automático/backup de ficheiro. Consulte Guardar automático para obter mais informações.
- **Ocultar cursor ao desenhar**. Se esta caixa for assinalada, o cursor ficará oculto durante a anotação na Página no Capture.
- **Agrupar automaticamente traços de caneta e destaque**. Consulte Elementos do Capture para obter mais informações sobre os elementos de anotação.
- **Desenho Suave**: Activa e desactiva o desenho suave no Capture. A configuração padrão é activada.

## Tamanho da Imagem

Na secção **Tamanho da Imagem** poderá modificar ficheiros da sessão criados através do Menu File>Guardar como e Menu File>Enviar opções de menu.

Quando o tamanho do quadro calibrado é alterado, também se altera a dimensão da imagem da Página da Sessão. Se o quadro foi recalibrado e a área de visualização foi aumentada, a imagem será também expandida, de forma a funcionar com as novas dimensões de altura e largura, se tiver assinalado a opção **Manter relação altura/largura**.

Para alterar a qualidade da imagem:

1. Escolha **Opções** no Menu Editar.
2. Clique em **Tamanho da Imagem**.
3. Introduza a altura e/ou largura da imagem, com ajuda do scroll até obter o valor pretendido, ou escrevendo os valores nos espaços.
4. Seleccione se pretende ou não **Manter a relação altura/largura**, assinalando a respectiva opção.

**Nota:** A opção **Manter a relação altura/largura** está, por definição do programa, sempre assinalada. Quando está assinalada, qualquer alteração numa dimensão produzirá automaticamente alterações na outra dimensão. Esta relação reflecte também a relação calibrada para o quadro.

5. Para guardar as modificações, clique em **OK**.
6. Para recuperar as definições padrão, clique no botão **Restaurar definição padrão**.

**Nota:** Se a imagem do quadro aparecer demasiado esticada numa das direcções, verifique se assinalou a opção **Manter a relação altura/largura**.

## Guardar Ficheiro Automaticamente

O recurso "**Guardar Ficheiro**" assegura que o utilizador não perde os dados da sua sessão se houver interrupção de energia, se acabar a bateria do seu laptop, etc.

Para ajustar as configurações desse recurso:

1. Escolha Editar > Opções.
2. Seleccione o item Preferências.
3. Defina as seguintes opções na caixa de diálogo Guardar Ficheiro:
  - **Guardar Ficheiro de Recuperação a Cada:** Active ou desactive o recurso Guardar Ficheiro Automaticamente assinalando/desmarcando essa opção.
  - **XX Minutos:** Indique a frequência na qual o ficheiro da sessão do Capture será guardado automaticamente, alterando os minutos. A configuração padrão do recurso "Guardar Ficheiro Automaticamente" é a cada 10 minutos.

## Actualizações de Software

O item **Actualizações de Software** na caixa de diálogo Opções, permite verificar se existem versões mais actualizadas do software.

A parte superior do item Actualizações de Software descreve o estado do software actual, incluindo o número da versão e a última data em que a versão do software foi verificada.

A parte inferior do item Actualizações de Software permite agendar uma verificação periódica da nova versão do software eBeam. As opções de agendamento são as seguintes:

- **Sempre que a aplicação for iniciada**
- **De acordo com o número de dias especificado**
- **Nunca**

Selecione o botão **Verificar Versão Agora** para verificar a versão e exibir o estado na parte superior do item Actualizações de Software.

Selecione o botão **Ir para as Actualizações de Software** para ir directamente para a página da Web para fazer o download da última versão do software.

## Tipos de Ficheiros Suportados

**Formatos de ficheiros suportados** para 'Guardar Como' e 'Enviar', a partir do Menu Ficheiro.

- Ficheiro do Capture (\*.wbd)
- PDF (\*.PDF)
- Vector PDF (\*.PDF)
- Bitmap (\*.BMP)
- JPEG (\*.JPG)
- TIFF (\*.TIF)
- Metaficheiro (\*.emf)
- Apresentação do PowerPoint (\*.ppt)
- Apresentação Auto-executável do PowerPoint (\*.pps)

## Sessões Partilhadas

### O que é uma Sessão Partilhada?

Uma **Sessão Partilhada do ebeam Captura** é uma sessão transmitida através da sua Intranet local ou da Internet.



Num determinado local, o coordenador/responsável pela sessão, utiliza o sistema de interactividade (software e hardware) para hospedar ou "transmitir" a sessão através da rede (consulte Hospedar/Partilhar uma Sessão). Os participantes remotos utilizam o software interactive ou um Web browser para fazer logon na sessão (consulte Participar numa Sessão).

A sessão ocorre em tempo real, o que significa que os participantes remotos vêem as observações e anotações à medida que são criadas.

Caso o coordenador da sessão permita, os participantes remotos poderão fazer anotações nas páginas, realçar pontos importantes e adicionar observações que poderão ser vistas por todos os outros participantes, incluindo o coordenador.

Para permitir que participantes remotos (localizados fora do seu firewall de rede local) acedam à sua sessão partilhada, o servidor de sessões deve estar localizado na Internet. Actualmente, o eBeam hospeda um servidor de sessões que pode ser usado por qualquer utilizador do sistema de interactividade activado pelo eBeam.

## Hospedar/Partilhar uma Sessão

As informações a seguir explicam como **hospedar/partilhar uma sessão** através da sua intranet local ou da Internet.

Ao partilhar uma sessão, lembre-se dos itens a seguir.

- Se estiver a partilhar a sessão na sua intranet local, apenas as pessoas dentro da sua intranet poderão aceder à sessão. Se estiver a partilhar a sessão pela Internet (utilizando um servidor eBeam), os participantes de qualquer local na Internet poderão aceder à sessão.
- As versões 1.0 e posteriores deste software não são totalmente compatíveis com versões anteriores. Durante uma sessão partilhada, os participantes com computadores que executem versões anteriores não poderão visualizar quando os elementos de anotação ou imagem são movidos, rodados, redimensionados, etc. Consulte a Resolução de Problemas de Sessões Partilhadas.
- Para partilhar uma sessão, é necessário ligar-se ao hardware eBeam ou à chave de segurança. Além disso, se houver qualquer possibilidade de a sua rede utilizar um servidor proxy, consulte *Instalação de Servidor Proxy*.
- É possível hospedar uma sessão partilhada em qualquer momento.

Consulte:

- *Hospedar uma Sessão Partilhada*
- *Sair de uma Sessão Partilhada*

Para obter informações sobre ferramentas específicas para hospedar uma sessão, consulte *Ferramentas para Hospedar Sessão* na janela Visualizar Participantes.

## Hospedar uma Sessão Partilhada

1. Escolha Sessões > partilhar Sessão ou seleccione o botão **Partilhar Sessão** na Barra de Ferramentas do *Capture* para abrir a caixa de diálogo Partilhar Sessão.
2. Em **Informações Sobre a Sessão**, introduza as seguintes informações:

Nome da Sessão	O nome da sessão é o nome que aparece na caixa de diálogo Participar em Sessão. O nome da sessão é guardado como o nome padrão para as sessões subsequentes, até que seja alterado. O nome da sessão pode ter até 20 caracteres.
Meu Nome	O nome que aparece na lista de Participantes. Consulte <i>Participantes</i> .
Observações	Qualquer observação/comentário que desejar incluir.
Publicar Nome da Sessão	Selecione <b>Publicar Nome da Sessão</b> se desejar que o nome da sessão fique visível para os utilizadores da rede que estejam a tentar participar numa sessão utilizando a caixa de diálogo Participar em Sessão (consulte <i>Participar numa Sessão</i> para obter mais informações), ou a página da Web no endereço <a href="http://www.e-beam.com">www.e-beam.com</a> . Se o nome não for publicado, os convidados deverão saber, com antecedência, o nome completo da sessão e inseri-lo manualmente na caixa de diálogo Participar em Sessão.
Palavra-passe/Confirmar /Utilizar Palavra-Passe	Se for solicitada uma palavra-passe, assinale a caixa de selecção Utilizar Palavra-passe e digite a mesma palavra-passe nas caixas de texto Palavra-Passe e Confirmar. A palavra-passe deve ter no mínimo 6 e no máximo 20 caracteres.
Enviar Convite para Sessão	Os convites para Sessões são convites por email que são enviados utilizando-se o seu cliente de email padrão. Se a opção Enviar Convite para Sessão estiver assinalada, a caixa de diálogo Enviar Convite aparecerá assim que seleccionar o botão Partilhar Sessão. Consulte <i>Enviar um</i>

	<i>Convite</i> para obter mais informações.
Armazenar Sessão no Servidor	Uma sessão armazenada permite a outros utilizadores do eBeam localizar, visualizar, fazer download, editar e/ou eliminar a sua sessão do eBeam (com base nos privilégios de armazenamento que o utilizador seleccionar). Se <b>Armazenar Sessão no Servidor</b> estiver assinalado, a caixa de diálogo Armazenar Sessão será visualizada depois de seleccionar o botão Partilhar Sessão. Consulte <i>Armazenar uma Sessão</i> para obter mais informações.
Sincronizar Participantes automaticamente	Com esta opção, os participantes remotos ficam sincronizados desde o início da sessão. A função sincronizar está activada por definição. Ver Participantes, para mais informações.

**Observações:**

- o Enquanto a caixa de diálogo **Armazenar Sessão** é visualizada depois de seleccionar o botão **Partilhar Sessão**, os parâmetros de armazenamento seleccionados não são guardados no servidor até que o botão Finalizar Sessão seja seleccionado. No entanto, os dados da sessão são armazenados em cache no servidor caso a sessão seja fechada inesperadamente.
  - o Durante a sessão, é possível alterar os parâmetros da sessão a qualquer momento ao escolher Sessão > Armazenar Sessão.
3. Em **Informações Sobre o Servidor**, seleccione o servidor que hospedará a sessão.
- O menu mostra o Servidor eBeam e qualquer outro servidor que tenha sido adicionado anteriormente à sua lista de servidores. Consulte *Adicionar um Servidor de Sessões* para obter mais informações.
- Observação:** No Windows, se desejar hospedar a sessão a partir do seu computador, seleccione **Usar meu PC para Hospedar Esta Sessão** e, em seguida, digite o número da porta. Na maioria dos casos, 80 é o melhor valor da porta padrão.
4. Informe os convidados qual o nome e o horário da sessão e a palavra-passe, se solicitada. Consulte *Enviar um Convite* para obter mais informações.
5. Seleccione **Partilhar**.

Agora, a sessão partilhada está disponível na rede utilizando o servidor de sessões especificado. Se houver algum problema ao partilhar uma sessão, consulte *Solucionar Problemas em Sessões Partilhadas* para verificar as respostas aos problemas mais comuns.

**Sair de uma Sessão Partilhada**

Para sair de uma sessão partilhada a qualquer momento:

1. Seleccione o botão **Partilhar/Finalizar Sessão** na Barra de Ferramentas do *Capture*.
2. Escolha Sessões > Finalizar Sessão

**Observação Importante:** Quando o computador que hospeda uma sessão finaliza uma sessão partilhada, todos os participantes são desligados da sessão. Ao hospedar uma sessão, certifique-se de que está totalmente concluída antes de tentar fechá-la.

## Adicionar um servidor de sessões

Ao partilhar ou participar numa sessão, é necessário escolher um **servidor de sessões**. As informações do servidor podem ser inseridas a qualquer momento, ou pode criar uma lista de servidores utilizados mais frequentemente, escolhendo o servidor desta lista sempre que for partilhar ou participar numa sessão.

Para adicionar um servidor de sessões à lista:

1. Escolha **Partilhar Sessão** ou **Participar numa Sessão** no Menu Sessões ou na Barra de Ferramentas do Capture.
2. Na caixa de diálogo **Partilhar Sessão** ou **Participar numa Sessão**, em Servidor/Informações Sobre o Servidor, seleccione o botão Servidor na lista de servidores, para abrir a caixa de diálogo Servidores de Sessão.
3. Seleccione o botão **Adicionar**.
4. Digite o nome do servidor, o nome da DNS ou endereço IP do servidor que pretende adicionar à lista e o número da porta.

**Observação:** também é possível procurar automaticamente servidores eBeam na sua intranet local, ao seleccionar o botão **Pesquisar**.

**Observação:** o número da porta padrão é 80.

5. Seleccione **OK**.

O novo servidor será adicionado à lista de servidores de sessões.

## Participar numa Sessão

Há duas maneiras de **participar numa sessão**:

- Utilizar o Capture
- Utilizar um Navegador da Web

### Utilizar o Capture para Participar numa Sessão

1. Escolha Participar numa Sessão na Barra de Ferramentas do Capture.
2. Na caixa de diálogo Participar em Sessão, seleccione o servidor de sessões, digite o seu nome e seleccione um nome de sessão da lista de Sessões.

A lista de Sessões mostra as sessões activas cujos nomes foram publicados.

Se o menu não apresentar o nome do servidor de sessões que deseja, o nome poderá ser inserido manualmente. Também é possível adicionar um servidor à lista de servidores de modo que possa seleccioná-lo rapidamente noutra ocasião. Consulte Adicionar um Servidor de Sessões para obter mais informações.

3. Seleccione Actualizar para actualizar a lista de sessões publicadas.

Se a sessão aparecer com um ícone de um Cadeado, digite a palavra-passe.

Se a sessão não estiver na lista, digite o nome da sessão e uma palavra-passe, se solicitado.

4. Seleccione Participar.

Para sair de uma sessão, escolha Sessões > Sair da Sessão ou seleccione o botão Sair da Sessão na Barra de Ferramentas do Capture.

#### Observações:

1. Quando o computador que hospeda uma sessão finaliza uma sessão partilhada, todos os participantes são desligados da sessão. Depois de desligados, os participantes podem continuar a imprimir, guardar, fazer anotações e modificar os seus registos da sessão.

Barra de Ferramentas de Anotações Padrão.

2. As Versões 1. e posteriores não são completamente compatíveis com as versões anteriores. Durante uma sessão partilhada, os participantes que estiverem a utilizar versões anteriores não poderão visualizar ficheiros de imagens importados, nem visualizar elementos de anotação ou de imagem quando estiverem a ser movidos, rodados, redimensionados, etc. Ver Resolução de Problemas Sessões Partilhadas.

### Utilizar um Navegador da Web para Participar numa Sessão

1. Inicie o Internet Explorer.
2. Na caixa de texto da URL (Endereço ou Local), digite o endereço IP ou nome da DNS do computador que hospedará a sessão do eBeam.  
Se a sessão for hospedada pelo servidor eBeam server, digite [www.e-beam.com](http://www.e-beam.com) e seleccione o botão Sessões.
3. Digite seu nome na caixa de texto Meu Nome e o nome da sessão na caixa de texto Nome da Sessão. Na caixa de texto Palavra-Passe da Sessão, digite a palavra-passe, se solicitada.
4. Seleccione Participar numa Sessão.

Se a sessão estiver a decorrer, a janela da sessão aparecerá no seu Navegador da Web. Os participantes poderão visualizar todo o conteúdo da sessão.

Participantes remotos não podem imprimir ou guardar a sessão num disco. Entretanto, o computador que hospedar a sessão, poderá guardá-la e disponibilizá-la para ser visualizada num Navegador da Web ou noutra aplicação.

Para sair da sessão, escolha **Sair da Sessão** no menu Sessões.

## Enviar um Convite

É possível convidar outras pessoas para uma sessão partilhada ao **enviar um convite por email** contendo um link ou a URL para a sessão. Para enviar convites por email:

- É necessário utilizar a caixa de diálogo Partilhar Sessão para configurar uma sessão partilhada, ou
- É necessário estar a partilhar uma sessão no momento.

**Observação:** Participantes remotos não podem enviar convites.

### Enviar um Convite por Email, a partir da caixa de diálogo Partilhar Sessão

1. Na caixa de diálogo partilhar Sessão, assinale a caixa de selecção Enviar Convite para Sessão. Configure os restantes itens da caixa de diálogo Partilhar Sessão conforme descrito em Hospedar/Partilhar uma Sessão.
2. Abre-se a caixa de diálogo Seleccionar Idioma. Selecciono o idioma a ser utilizado no convite por email e, em seguida, seleccione Continuar. Nesta etapa, o programa de email poderá pedir que seleccione o perfil de email a ser utilizado.
3. Abre-se um novo email com as informações sobre a Solicitação de Sessão. Digite o endereço de email dos destinatários no campo 'Para:'
4. Selecciono Enviar.

O convite por email inclui um link para fazer download da última versão do Software eBeam e links que permitem ao utilizador participar na sessão utilizando o seu Web browser ou o Software eBeam.

### Enviar um Convite por Email, a partir do Menu Sessões

1. É necessário estar a partilhar uma sessão no momento. Consulte Hospedar/Partilhar uma Sessão para obter mais informações.
2. Escolha Sessões > Enviar Convite para abrir a caixa de diálogo **Seleccionar Idioma**.
3. Selecciono o idioma a ser utilizado no convite por email e, em seguida, seleccione Continuar. Nesta etapa, o programa de email poderá solicitar que o utilizador seleccione o perfil de email a ser usado.
4. Abre-se um novo email com as informações sobre a **Solicitação de Sessão**. Digite o endereço de email dos destinatários no campo 'Para:'
5. Selecciono **Enviar**.

O convite por email inclui um link para fazer download da última versão do Software eBeam e links que permitem ao utilizador participar na sessão utilizando o ser Web browser ou o Software eBeam.

## Aceitar um Convite por Email

É possível **aceitar um convite por email** de uma das seguintes maneiras:

- Seleccionar o link http: para aceder aos web browser.
- Seleccionar o ficheiro: o link para aceder a uma cópia do Capture.
- Abrir o browser manualmente, copiar e colar o link no browser.
- Abrir o Capture, seleccionar o botão Participar e preencher manualmente todos os campos utilizando as informações que constam no convite.

Consulte Enviar um Convite para obter mais informações.

## Instalação de Servidor Proxy

Se a sua empresa utiliza um **servidor proxy**, o seu computador não poderá aceder às sessões no Servidor eBeam (o qual fica fora do firewall da sua empresa) até que active o servidor proxy e defina as configurações do servidor proxy.

As configurações de um servidor proxy HTTP podem ser inseridas na caixa de diálogo Editar > Opções. Os servidores Proxy que actuam como intermediários entre estações de trabalho individuais e a Internet, fornecem segurança e outras funções administrativas para empresas que utilizam a Internet.

### Instalar um servidor proxy:

1. Escolha Editar > Opções... para abrir a caixa de diálogo **Opções do Capture**.
2. Selecciona a opção **Servidor Proxy**.
3. Há várias opções de instalação do servidor proxy:

Configuração Automática	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Detectar o servidor proxy automaticamente:</b> Tenta estabelecer uma ligação com o servidor proxy ao tentar obter informações sobre o servidor proxy, a partir dos servidores DNS ou DHCP na sua rede local.</li> <li>• <b>Utilizar script de configuração:</b> Utiliza um script de configuração de rede pré-definido (fornecido pelo seu departamento de Informações do Sistema) para estabelecer uma ligação com o servidor proxy. O script é um ficheiro cuja URL deve ser inserida na caixa de texto Endereço. Exemplo de endereço: <code>http://meuservidor:9090/proxy.pac</code>.</li> </ul>
Configuração Manual	Digite o endereço IP ou o nome da DNS e a Porta do servidor proxy.
Autenticação	A <b>Autenticação</b> permite assinalar a caixa de selecção (Somente Básico) <b>Utilizar Autenticação</b> . Em seguida, digite a sua <b>identificação de utilizador</b> da rede e a <b>palavra-passe</b> . Em muitos casos, esse procedimento permitirá ter acesso às sessões na Internet por intermédio do seu servidor proxy.
Utilizar Configurações do IE	A opção <b>Utilizar as Configurações do IE</b> tenta obter as configurações de seu servidor proxy ao verificar as configurações do servidor proxy do Internet Explorer no seu computador.

Caso não consiga encontrar as informações de proxy descritas acima, consulte seu administrador de rede.

## Armazenar uma sessão

O recurso **Armazenar Sessão** permite armazenar o ficheiro de uma reunião do Capture num servidor eBeam. A sessão poderá ser recuperada posteriormente para ser visualizada, editada, impressa ou partilhada.

Existem duas áreas no Capture nas quais pode armazenar uma sessão.

- Durante uma sessão partilhada, abra a caixa de diálogo **Partilhar Sessão** e assinale a caixa de selecção **Armazenar sessão no servidor** para abrir o **Ecrã Armazenar Sessão** depois que o botão **Partilhar** for seleccionado. Consulte **Hospedar/Partilhar uma Sessão** para obter mais informações sobre como partilhar uma sessão.
- Depois de criar/finalizar uma sessão: é possível armazená-la (no servidor) para ser visualizada e/ou para que outros utilizadores do eBeam possam fazer download, ou apenas utilizadores que possuam uma palavra-passe.

Para seleccionar essa opção:

- o Guarde a sessão
- o Escolha Ficheiro > Armazenar Sessão
- o Selecciono o servidor onde a sessão será armazenada e, em seguida, seleccione **Continuar**. Em seguida, visualizará o Ecrã Armazenar Sessão. **Observação:** Não será possível armazenar uma sessão quando a opção "Usar meu PC para hospedar esta sessão" for utilizada.

## Ecrã Armazenar Sessão

Utilize o ecrã Armazenar Sessão para definir as informações da sessão, requisitos de acesso de segurança, a data de expiração de acesso ao ficheiro e para rever as Condições de Utilização.

### Informações da Sessão

- **Nome da Sessão:** mantenha o nome actual da sessão ou crie um novo nome para a sessão armazenada.
- **Caixa de selecção Publicar Nome da Sessão:** assinale a caixa para publicar uma sessão armazenada (disponível para pesquisa)

### Segurança de Acesso

- **Acesso com Palavra-passe:** assinale essa caixa para que seja solicitada uma palavra-passe antes que um utilizador do eBeam possa recuperar a sessão armazenada. Se estiver marcada, digite uma palavra-passe e, em seguida, digite-a novamente para confirmar.
- **Código de Segurança:** assinale a caixa para que seja solicitado um código de segurança antes que um utilizador do Capture possa editar ou eliminar o ficheiro da sessão armazenada. **Observação:** se a caixa estiver assinalada, mas não houver um código de segurança especificado, a palavra-passe definida será usada automaticamente.

### Período de Acesso

- O texto mostra a data de expiração actual, para manter e aceder ao ficheiro da sessão armazenado. Após essa data, o ficheiro será eliminado do servidor.
- Selecciono o botão Alterar para editar os critérios actuais utilizando o Ecrã de Período de Acesso, como descrito abaixo.

### Ecrã Período de Acesso

- **Armazenamento da Sessão:** escolha o padrão ou seleccione uma data específica.
- **Disponibilidade do Ficheiro da Sessão:** defina a duração na qual a sessão armazenada ficará disponível para visualização e/ou download para outros utilizadores do Capture.
  - Sempre (até que seja eliminada): disponível até a mesma data final definida que a data de armazenamento da sessão.
  - Durante um Período Específico de Tempo: especifique dias e horários exactos para o início e o fim da disponibilidade. Observação: a Data Final também pode ser definida como a data em que o ficheiro for eliminado do servidor (veja a data final de armazenamento da sessão), marcando-se a caixa Até que Seja Eliminada.
- **Resumo:** o texto mostra a data de expiração actual, para manter e aceder ao ficheiro da sessão armazenada. Após essa data, o ficheiro será eliminado do servidor.

### Botões Armazenar Sessão

- **Condições de Uso:** seleccione esse botão para rever as condições de utilização do eBeam.
- **Ajuda:** seleccione esse botão para visualizar a ajuda contextual desse ecrã.
- **Armazenar:** quando todas as selecções forem concluídas, seleccione o botão Armazenar.
- **Cancelar:** seleccione esse botão para cancelar seu pedido de armazenamento.

## Recuperar uma Sessão

**Para Recuperar uma Sessão** escolha no menu Ficheiro > Recuperar Sessão para abrir o ecrã Recuperar Sessão Armazenada. É possível procurar e recuperar sessões armazenadas para exibição e download a qualquer momento, embora algumas sessões exijam uma palavra-passe de acesso.

Os tópicos a seguir descrevem os elementos e actividades disponíveis no ecrã Recuperar Sessão Armazenada.

- Ecrã de Sessões Armazenadas Recentemente
- Ecrã para Editar Sessões Armazenadas
- Ecrã Por Nome de Sessão
- Ecrã de Pesquisa Completa

### Ecrã de Sessões Armazenadas Recentemente

Utilize este ecrã para exibir, editar, eliminar e/ou recuperar sessões do eBeam armazenadas anteriormente. Observação: talvez seja necessário um código de segurança para editar e eliminar uma sessão. Em caso positivo, isso será solicitado.

#### Seleccionar Servidor de Sessões Armazenadas

- Utilize o selector para escolher o servidor eBeam onde se encontram as sessões armazenadas. Se necessário, também é possível seleccionar o botão Pesquisar e procurar o local do servidor manualmente.

#### Colunas e Opções das Sessões

- **Selector de Intervalo de Tempo:** Escolha entre visualizar as sessões de hoje e todas as sessões armazenadas no servidor eBeam nos últimos 90 dias.
- **Contagem de Sessões:** Mostra o número de sessões encontradas e as sessões visualizadas.
- **Nome da Sessão:** Nome da sessão armazenada.
- **Tamanho do Ficheiro:** Tamanho do ficheiro da sessão armazenada.
- **Proprietário:** Nome da estação de trabalho do utilizador que armazenou a sessão.
- **Armazenada:** Data em que a sessão foi armazenada no servidor.
- **Expiração:** Data na qual a sessão armazenada já não estará disponível para ser recuperada, editada, etc, e que será eliminada do servidor permanentemente.

**Observação:** é possível classificar a lista de sessões com base em qualquer um dos títulos de coluna acima ao seleccionar qualquer título.

- **Botão Atualizar:** Utilize a qualquer momento para actualizar a lista de sessões actual, incluindo qualquer sessão armazenada recentemente por outros utilizadores.
- **Botão Recuperar:** Depois de seleccionar uma sessão armazenada, escolha o botão Recuperar para recuperá-la. **Observação:** abre-se uma caixa de diálogo que permitirá abrir a sessão, fazer download da sessão para um local específico ou cancelar.
- **Botão Editar:** Depois de seleccionar uma sessão armazenada, se o botão Editar estiver disponível, será possível editar os parâmetros de armazenamento dessa sessão. **Observação:** talvez seja necessário um código de segurança para editar a sessão.

Consulte Ecrã para Editar Sessões Armazenadas para obter informações detalhadas sobre as

ecrãs.

- **Botão Eliminar:** Depois de seleccionar uma sessão armazenada, se o botão Eliminar estiver disponível, poderá eliminar essa sessão. **Observação:** talvez sejam necessários um código de segurança e uma palavra-passe para a eliminação. Será mostrado um aviso solicitando a confirmação do pedido de eliminação.
- **Botão Fechar:** Selecione para fechar o ecrã.

## Ecrã para Editar Sessão Armazenada

Utilize esse ecrã para editar as informações da sessão, requisitos de acesso de segurança, a data de expiração de acesso ao ficheiro.

### Informações da Sessão

- **Nome da Sessão:** Mantenha ou altere o nome actual da sessão armazenada.
- **Caixa de selecção Publicar Nome da Sessão:** Assinale essa caixa para publicar o nome de uma sessão armazenada (disponível para pesquisa).

### Segurança de Acesso

- **Acesso com Palavra-passe:** Assinale essa caixa para que seja solicitada uma palavra-passe especificada antes que um utilizador possa recuperar a sua sessão armazenada. Se estiver marcada, digite uma palavra-passe e, em seguida, digite-a novamente para confirmar.
- **Código de Segurança:** Assinale essa caixa (padrão) para que seja solicitado um código de segurança especificado antes que um utilizador possa editar ou eliminar o ficheiro da sessão que está a armazenar. **Observação:** se a caixa estiver assinalada, mas não houver um código de segurança especificado, a palavra-passe definida será utilizada automaticamente.

### Período de Acesso

- **Armazenamento da Sessão:** Escolha o padrão ou selecione uma data específica.
- **Disponibilidade do Ficheiro da Sessão:** Defina a duração na qual a sessão armazenada ficará disponível para download para outros utilizadores. Selecione uma das seguintes opções.
  - Sempre (até que seja eliminada): Disponível até a mesma data final definida para armazenamento do ficheiro.
  - Durante um Período Específico de Tempo: Especifique dias e horários exactos para o início e o fim da disponibilidade. Observação: A Data Final também pode ser até a data que o ficheiro for eliminado do servidor, assinalando a marcando a caixa de selecção Até que Seja Eliminada.
- **Resumo:** O texto mostra a data de expiração actual, para manter e aceder ao ficheiro da sessão armazenado. Após essa data, o ficheiro será eliminado do servidor.

### Botões para Alterar Sessões Armazenadas

- **Botão Ajuda:** Selecione o botão para visualizar a ajuda para esse ecrã.
- **Botão Aplicar:** Quando todas as selecções forem concluídas, selecione o botão Aplicar.
- **Botão Cancelar:** Selecione esse botão para cancelar o seu pedido de edição.

## Ecrã Por Nome da Sessão

Utilize esse ecrã para recuperar uma sessão armazenada especificamente definida .

### Seleccionar Servidor de Sessões Armazenadas

- Utilize o selector para escolher o servidor eBeam onde se encontram as sessões armazenadas. Se necessário, também é possível seleccionar o botão Pesquisar e procurar o local do servidor manualmente.

### Nome e Palavra-passe da Sessão Armazenada

- **Nome da Sessão:** Digite o nome exacto da sessão armazenada. **Observação:** esse campo diferencia maiúsculas de minúsculas.
- **Palavra-passe:** Se solicitado, digite uma palavra-passe que diferencie maiúsculas de minúsculas para a sessão armazenada desejada.
- **Botão Recuperar:** Selecione o botão Recuperar para recuperar essa sessão. **Observação:** abre-se uma caixa de diálogo que permitirá abrir a sessão, fazer download da sessão para um local específico ou cancelar.

### Botões do Nome da Sessão

- **Botão Recuperar:** Depois de digitar o nome exacto da sessão armazenada, escolha o botão Recuperar para recuperá-la. **Observação:** abre-se uma caixa de diálogo que permitirá abrir a sessão, fazer download da sessão para um local específico ou cancelar.
- **Botão Editar:** Depois de digitar o nome exacto da sessão armazenada, se o botão Editar estiver disponível, será possível editar os parâmetros de armazenamento dessa sessão. **Observação:** talvez seja necessário um código de segurança para editar a sessão.
- Consulte Ecrã para Editar Sessões Armazenadas para obter informações detalhadas sobre as ecrãs.
- **Botão Eliminar:** Depois de digitar o nome exacto da sessão armazenada, se o botão Eliminar estiver disponível, poderá eliminar essa sessão. **Observação:** talvez sejam necessários um código de segurança e uma palavra-passe para a eliminação. Aparecerá um aviso solicitando a confirmação do pedido de eliminação.
- **Botão Fechar:** Selecione para fechar o ecrã.

## Ecrã de Pesquisa Completa

Utilize o ecrã de pesquisa completa para localizar uma ou mais sessões armazenadas por nome da sessão, nome do proprietário e/ou data e horário.

### Seleccionar Servidor de Sessões Armazenadas

- Utilize o selector para escolher o servidor eBeam onde se encontram as sessões armazenadas. Se necessário, também é possível seleccionar o botão Pesquisar e procurar o local do servidor manualmente.

### Opções de Critérios de Pesquisa

É possível seleccionar uma ou mais das opções de pesquisa descritas abaixo.

- **Pesquisar pelo Nome da Sessão:** Pesquisa pelo nome da sessão. Assinale a caixa de

selecção para especificar esta forma de pesquisa. O nome da sessão pode diferenciar maiúsculas de minúsculas. Para procurar uma sessão por nome, digite o nome exacto, parcial ou as primeiras letras para fazer a pesquisa.

- **Pesquisar pelo Nome do Proprietário:** Procura pelo nome da estação de trabalho do proprietário da sessão armazenada. Assinale a caixa de selecção para especificar esta forma de pesquisa. O nome do proprietário pode diferenciar maiúsculas de minúsculas. Para procurar uma sessão pelo nome do proprietário, digite o nome exacto, parcial ou as primeiras letras para fazer a pesquisa.
- **Caixa de selecção Pesquisar com Diferenciação de Maiúsculas de Minúsculas:** Assinale essa caixa para que a pesquisa pelo Nome da Sessão e/ou Proprietário seja feita com diferenciação de maiúsculas de minúsculas.
- **Nome Exacto:** Seleccione essa opção para que a pesquisa localize sessões armazenadas que coincidam exactamente com o Nome da Sessão e/ou Proprietário.
- **Nome Começa com:** Seleccione essa opção para que a pesquisa localize sessões que comecem com o Nome da Sessão e/ou Proprietário.
- **Nome Contém:** Seleccione essa opção para que a pesquisa localize sessões que contenham alguma parte do Nome da Sessão e/ou Proprietário.
- **Pesquisar pela Data/Horário de Armazenamento:** Utilize esta secção para definir os períodos de data/horário para pesquisar sessões armazenadas.
- **A Partir do Dia:** Seleccione a data inicial das sessões que deseja recuperar. Também é possível utilizar o ícone do calendário para inserir uma data automaticamente.
- **Até o Dia:** Seleccione a data final das sessões que deseja recuperar. Também é possível usar o ícone do calendário para inserir uma data automaticamente.

### Colunas de Resultado da Pesquisa

- **Nome da Sessão:** Nome da sessão armazenada.
- **Tamanho do Ficheiro:** Tamanho do ficheiro da sessão armazenada.
- **Proprietário:** Nome da estação de trabalho do utilizador que armazenou a sessão.
- **Armazenada:** Data em que a sessão foi armazenada no servidor.
- **Expira em:** Data na qual a sessão armazenada não estará mais disponível para fazer download, ser editada, etc, e que será eliminada do servidor permanentemente.

**Observação:** é possível classificar a lista de sessões com base em qualquer um dos títulos de coluna acima ao clicar em qualquer título.

### Botões da Ecrã de Pesquisa Completa

- **Pesquisar:** Depois de concluir todas as selecções, escolha Pesquisar. Os resultados são mostrados na secção Resultados da Pesquisa.
- **Recuperar:** Depois de seleccionar uma sessão armazenada, escolha o botão Recuperar para recuperá-la. Observação: abre-se uma caixa de diálogo que permitirá abrir a sessão, fazer download da sessão para um local específico ou cancelar.
- **Editar:** Depois de seleccionar uma sessão armazenada, se o botão Editar estiver disponível, será possível editar os parâmetros de armazenamento dessa sessão. **Observação:** talvez seja necessário um código de segurança para editar a sessão.

Consulte Ecrã para Editar Sessões Armazenadas para obter informações detalhadas sobre as ecrãs.

- **Eliminar:** Depois de seleccionar uma sessão armazenada, se o botão Eliminar estiver disponível, poderá eliminar essa sessão. **Observação:** talvez sejam necessários um código de segurança e uma palavra-passe para a eliminação. Será mostrado um aviso solicitando a confirmação do pedido de eliminação.
- **Fechar:** Selecciona para fechar o ecrã.

## Participantes

Na janela **Participantes** poderá obter informações sobre todos os participantes que fizeram login numa sessão partilhada, bem como entrar em Chat com os participantes interligados. Para abrir a janela "Participantes" durante uma sessão partilhada:

- Escolha Visualizar > Participantes, ou
- Pressione Ctrl+4, ou
- Seleccione o botão "Visualizar Participantes" na Barra de Ferramentas do Capture.



A janela Participantes apresenta as seguintes informações. para cada participantes ligado à sessão:

Chat	A secção Chat pode ser mostrada ou ocultada clicando na seta. Esta função permite aos participantes enviar mensagens de texto uns aos outros, enquanto ligados numa sessão partilhada. Ver Chat para mais informações.
Nome do Participante	O nome do participante conforme foi inserido na caixa de texto Meu Nome, na caixa de diálogo Participar em Sessão. Consulte Participar numa Sessão para obter mais informações.
Interactividade/Apenas Visualizar	A permissão por escrito é visualizada através de um ícone. Quando o participante tem permissão para fazer anotações numa sessão, aparece o ícone de caneta. Quando o participante não tem permissão para fazer anotações numa sessão, o ícone de caneta aparece com uma linha sobreposta.
Ligado há	Indica o tempo de ligação do participante à sessão.
Endereço IP	Indica o endereço IP do participante.
Observações	Mostra qualquer observação inserida no campo Observação na caixa de diálogo Partilhar Sessão ou Participar em Sessão. Consulte Participar numa Sessão para obter mais informações.

É possível encontrar informações adicionais acerca de um participante, ao clicar com o botão direito do rato sobre o nome do Participante, e escolher Informação Participante.

## Ferramentas para Hospedar Sessões

As ferramentas a seguir estão disponíveis apenas para quem hospedar uma sessão (a pessoa que configurar a sessão partilhada).

Definir como Apenas Visualizar/Interactivo		<p>A pessoa que hospeda uma sessão pode definir o estado de um participante como Apenas Visualizar ou Interactivo. Um participante <b>Interactivo</b> pode fazer anotações na Página. Um participante com o estado <b>Apenas Visualizar</b> só pode visualizar a Página, mas não pode fazer anotações. Para definir o estado de um participante para Apenas Visualizar ou Interactivo, seleccione o participante na janela Visualizar Participantes e, em seguida, seleccione o botão <b>Definir como Apenas Visualização/Interactivo</b>.</p> <p>É possível seleccionar vários participantes, ao manter pressionada a tecla <b>Ctrl</b> e clicar nos nomes dos participantes.</p> <p>A opção <b>Definir Visualização</b> também está disponível quando o utilizador clica com o botão direito sobre o nome do participante, com o rato e depois escolhe a opção Permitir Anotações.</p>
Retirar Participante(s)		<p>O recurso <b>Retirar Participante</b> permite que o computador que hospeda a sessão, desligue um participante da sessão. Para retirar um participante da sessão, seleccione o participante na janela Visualizar Participantes e, em seguida, seleccione o botão Retirar Participante.</p> <p>Essa opção também está disponível quando o utilizador clica com o botão direito sobre o nome do participante com o rato, e depois escolhe a opção tirar Retirar Participante.</p>

Sincronizar Participantes



Se o computador que hospeda a sessão seleccionar **Sincronizar Participantes**, os participantes remotos só poderão visualizar a Página. Entretanto, os participantes remotos ainda poderão fazer anotações na Página.

## Chat

A janela **Chat** permite aos participantes numa sessão partilhada enviar mensagens uns aos outros no decorrer da sessão.

As mensagens podem ser enviadas a qualquer pessoa que conste da Lista de Participantes. Basta escrever uma mensagem na Caixa de Texto **Nova Mensagem**, e depois clicar num dos botões que se encontram ao lado de **Enviar para**.

Na janela de Chat, encontrará os seguintes controlos:

Controlo	Descrição
Nova Mensagem	Cria uma nova mensagem de texto. Escreva a nova mensagem na caixa de texto <b>Nova Mensagem</b> , e depois seleccione <b>Todos</b> ou <b>Participantes Seleccionados</b> para enviar a mensagem.
Mostrar Destinatário	Faz uma lista do (s) nome (s) dos destinatários. Se tiver assinalado <b>Mostrar Destinatário</b> , uma vez que a mensagem de texto tenha sido enviada, o (s) participante (s)ant(s) aos quais a mensagem foi enviada serão listados juntamente com a mensagem. <b>Nota:</b> Nas mensagens a enviar, o nome do emissor será sempre listado junto da mensagem.
Mostrar horas	Faz uma lista das horas das mensagens de email. Se a opção <b>Mostrar Horas</b> foi assinalada, quando as mensagens são enviadas, é criada uma lista com as horas a que foram enviadas, juntamente com a mensagem.
Cor Codificada	Se a opção <b>Cor Codificada</b> for assinalada, o texto das mensagens a enviar/a receber será codificado na cor da janela de Chat. Os códigos de cores estão definidos da seguinte forma: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Preto - Mensagens a Receber.</li> <li>● Azul - Mensagens a enviar.</li> <li>● Vermelho - Mensagens Prioritárias. A Receber e a Enviar.</li> </ul>
Mensagem Prioritária	A cor pode definir uma mensagem como sendo de alta-prioridade. Se for assinalada a opção Mensagem Prioritária, a mensagem a enviar/a receber aparecerá a vermelho. <b>Nota:</b> Se a opção <b>Cor Codificada</b> não estiver assinalada, a mensagem aparecerá a preto.
Todos	Envia uma mensagem de texto na caixa de texto <b>Nova Mensagem</b> a todos os participantes ligados. Este botão está desactivado até que uma mensagem seja escrita na caixa de texto <b>Nova Mensagem</b> .
Participantes Seleccionados	Envia uma mensagem de texto na caixa de texto <b>Nova Mensagem</b> a todos os participantes seleccionados na Lista de Participantes. Podem ser seleccionados vários participantes, através dos botões Shift e Control button. Este botão está desactivado até que uma mensagem seja escrita na caixa de texto <b>Nova Mensagem</b> .
Limpar	Limpa todas as mensagens enviadas e recebidas na janela de Chat. No entanto, não limpa o texto na caixa de texto <b>Nova Mensagem</b> .

Para mostrar/ocultar a janela de Chat, clique na seta verde que se encontra junto ao título Chat.

# Solução de Problemas

## Detectar Hardware

Problema	Solução
A caixa de diálogo Detectar Receptor aparece repetidamente:	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Consulte Hardware Não Detectado.</li> <li>● Em sistema de série ou USB, verifique se todos os cabos do eBeam estão ligados, como é mostrado nas instruções de instalação.</li> <li>● Verifique o LED de energia (verde nos sistemas serial e USB, azul no sistema Bluetooth Sem Fios).</li> <li>● Desligue os cabos, volte a ligá-los e seleccione Repetir na caixa de diálogo Detectar Receptor.</li> <li>● Uma terceira componente dos serviços do aparelho irá interferir com a ligação. Experimente o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Desligue o software e todos os cabos. Volte a ligar o cabo USB e espere 30 segundos antes de voltar a ligar o software. Na maior parte dos casos, o software estará pronto a detectar o hardware.</li> <li>○ Localize o serviço que está a interferir com a ligação e desligue-o. Pode encontrar a lista de serviços no Gestor de Tarefas do Windows. <b>Nota:</b> Muitos dos serviços do ices Gestor de Tarefas do Windows são importantes para a performance do PC. Verifique essa informação com o apoio técnico, antes de desligar o serviço.</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Especificamente para o Bluetooth Sem Fios</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Certifique-se de que a porta COM especificada no Software eBeam Capture, é a mesma que a porta COM do Bluetooth escolhida pelo software de Gestão do Bluetooth.</li> <li>● Verifique o software de Gestão do Bluetooth e assegure-se de que está ligado ao hardware do eBeam. Caso não esteja, tente ligar-se novamente utilizando o software de Gestão do Bluetooth.</li> <li>● Desligue o cabo USB do receptor, volte a ligá-o após alguns segundos e, em seguida, seleccione Repetir na caixa de diálogo Detectar eBeam.</li> </ul>
A detecção automática não funciona depois de seleccionar <b>Cancelar</b> na caixa de diálogo <b>Detectar Receptor Interactivo</b> .	<p>Depois de seleccionar <b>Cancelar</b> na caixa de diálogo <b>Detectar Receptor Interactivo</b>, a driver do aparelho não irá tentar ligar de novo ao receptor automaticamente, até que o utilizador tenha:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● seleccionado <b>Detectar Aparelho</b> na caixa de diálogo em Preferências do Sistema, ou</li> <li>● desligado e reiniciado o software interactivo.</li> </ul>

## Capture

Problema	Solução
Estou a tentar utilizar o Flipchart mas não funciona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● O produto que adquiriu incluía um flipchart clip? Nalguns casos, pode ser vendido um flipchart clip juntamente com o equipamento. Esse clip será depois necessário para trabalhar com o flipchart.</li> <li>● Certifique-se que seleccionou a opção <b>Captura a Partir de Flipchart</b> no menu Ferramentas.</li> </ul>
Abrir o Gravador faz o meu PC correr muito lentamente.	<p>Quando abre o Gravador, os dois recursos mais importantes do PC são o seu processador e a quantidade de RAM disponível.</p> <p>Ao fazer correr o Gravador, recomenda-se que utilize um PC Windows com pelo menos um processador Pentium IV, 1.4Ghz, com 512MB RAM. É possível abrir o Gravador num PC que não possua estes requisitos, contudo, pode acontecer diminuir a performance do sistema.</p> <p>Se notar uma performance lenta do seu PC quando corre o Gravador, tente o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Feche todas as aplicações e processos que possam estar abertos e que não sejam necessários, enquanto corre o Gravador.</li> <li>● Reduza o número de fotogramas por segundo, que pode encontrar em Opções de Gravador. Esse número determina a quantidade de imagens que são projectadas no ecrã, por segundo. Um número elevado fará com o seu filme tenha uma emissão mais suavizada. No entanto, um nível alto de fotogramas requererá mais memória no seu PC e um maior esforço do seu processador. Definir o nível de fotogramas para um valor mais baixo pode ajudar a resolver alguma lentidão do seu PC.</li> </ul> <p><b><u>Nível de fotogramas recomendado de acordo com a Memória Disponível:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 100 MB Memória Disponível - Definir nível de fotogramas para 5 por segundo</li> <li>○ 250 MB Memória Disponível - Definir nível de fotogramas para 10 por segundo</li> <li>○ 500 MB ou mais Memória Disponível - Definir nível de fotogramas para 15 por segundo</li> </ul> <p>Pode verificar a quantidade de memória disponível no Gestor de Tarefas do Windows, na secção Memória Física (K). Se dividir o número equivalente à Memória Disponível por 1000, obtem o número de MB livre.</p> <p><b><u>Nível de fotogramas recomendado de acordo com o Processador:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Pentium IV ou com Performance Semelhante - Definir nível de fotogramas para 5 por segundo</li> <li>○ Performance inferior a Pentium IV - Na maior parte dos casos, um nível de fotogramas de 3 por segundo será suficiente para uma boa performance. No entanto, nalgumas situações será necessário baixar esse nível para 1 fotograma por segundo.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Experimente definir a resolução do seu monitor para um nível mais baixo, por exemplo de 1280 x 1024 para 1024 x 768. Uma resolução inferior permite ao sistema um menos esforço de captação por segundo.</li> </ul>

## Captura de Dados

Problema	Solução
<p>O software não está a mostrar o que eu desenhei no quadro.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● O seu software está ligado ao hardware? Verifique se o Ícone de Estado do Hardware aparece na Barra de Ferramentas de Captura. Se o software estiver desligado, o ícone estará acinzentado.</li> <li>● O seu marcador estará a funcionar correctamente? Consegue ouvir um pequeno zumbido quando desenha no quadro? Ouve esse zumbido durante todo o tempo em que está a desenhar? Ver Definições do Marcador Interactivo em Definições do Hardware.</li> <li>● Experimente outro Marcador Interactivo.</li> <li>● Certifique-se de que não está a utilizar o Marcador Interactivo demasiado perto da ponta, pois poderá estar a bloquear o sinal.</li> <li>● Está a trabalhar na Página Activa? É possível estar a desenhar na <b>Página Activa</b> e estar a visualizar uma página diferente no software. A maneira mais fácil de ver qual a página que é a <b>Página Activa</b> é procurar a Miniatura que contém o ícone de uma pequena caneta. Esse ícone indica que a página está a receber os dados do Marcador Interactivo.</li> </ul>
<p>Aparecem saltos nas linhas que desenhei no quadro; ou Existem pontos mortos no quadro.</p>	<p>Por vezes, os sinais dos sensores de movimento ou de luzes fluorescentes podem interferir com o sinal que vai do Marcador Interactivo para o receptor. Esta situação pode fazer parecer que caneta está a "saltar" ou que existem área do quadro onde o sistema não está a captar.</p> <p>Além disso, se os marcadores não estiverem a funcionar correctamente ou se o utilizador bloqueou os transmissores do marcador com os dedos, podem ocorrer sintomas semelhantes.</p> <p>Experimente proceder da seguinte forma.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Será que o seu Marcador está a funcionar correctamente? Consegue ouvir um pequeno zumbido quando desenha no quadro? Ouve esse zumbido durante todo o tempo em que está a desenhar? Ver Definições do Marcador Interactivo em Definições do Hardware.</li> <li>● Experimente outro Marcador Interactivo.</li> <li>● Certifique-se de que não está a utilizar o Marcador Interactivo demasiado perto da ponta, pois poderá estar a bloquear o sinal.</li> <li>● Estará o Apagador Interactivo próximo do receptor? Nalguns casos raros, quando o Apagador é colocado demasiado próximo, o Apagador pode ser activado mesmo sem estar a ser utilizado. O Apagador está a produzir um zumbido suave? Se sim, mude o Apagador de posição e tente desenhar novamente.</li> <li>● Certifique-se de que todas as partes do receptor estão ligadas ao receptor. Se o receptor, por algum motivo, caiu ou foi danificado, e se alguma parte foi separada, a forma de captar o sinal pode ter sido afectada. Se não consegue voltar a juntar todas as peças, contacte o Apoio Técnico.</li> <li>● Será que o Marcador mantém constantemente uma boa linha de contacto com o receptor? Estará algo a obstruir o sinal? Retire quaisquer possíveis obstruções entre ambos e tente desenhar novamente.</li> <li>● Existe alguma luz que esteja a ser projectada directamente sobre o receptor (incluindo a luz solar)? Se sim, bloqueie essa luz e tente novamente.</li> <li>● Na sua sala, possui luz automática ou sensores de movimento? Desactive temporariamente o sensor de luz (na maior parte das vezes, basta fazê-lo manualmente, desligando as luzes), ou desactive o sensor de movimento (coloque uma capa sobre o sensor de movimento), e tente novamente? Se o sistema funcionar depois de desactivar as luzes ou o sensor de movimento, contacte o Apoio Técnico.</li> </ul>
<p>A cor com que estou a escrever não corresponde com a cor que aparece no software.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Verifique se está a utilizar o Marcador da cor correcta, observando a cor de um pequeno círculo colocado à volta da ponta do Marcador.</li> <li>● Verifique as definições de cor para o Marcador em Definições da Cápsula. É possível escolher uma cor diferente para qualquer marcador no software.</li> </ul>

## Sessões Partilhadas

Problema	Solução
Depois de seleccionar Partilhar Sessão, aparece a mensagem Para Partilhar uma sessão, o hardware de interactividade deve estar ligado e detectado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para hospedar uma sessão partilhada, o seu computador deve estar ligado ao hardware interactivo. Consulte Hospedar/Partilhar uma Sessão.</li> </ul>
Não é possível Partilhar ou Participar numa sessão por intermédio do servidor de sessões eBeam.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se estiver a tentar partilhar uma sessão, certifique-se de que o hardware interactivo está ligado.</li> <li>Se a sua ligação de rede/internet estiver protegida por um firewall ou servidor proxy, será necessário instalar o servidor proxy. Consulte Instalação de Servidor Proxy.</li> </ul>
Não é possível Partilhar ou Participar numa sessão por intermédio do servidor de sessões eBeam utilizando um modem de cabo ou DSL.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se estiver a tentar partilhar uma sessão, certifique-se de que o receptor está ligado.</li> <li>Se a sua ligação de rede/internet estiver protegida por um firewall ou servidor proxy, será necessário instalar o servidor proxy. Consulte Instalação de Servidor Proxy.</li> </ul> <p>Mesmo que ache que não está protegido por um servidor proxy/firewall, pode acontecer que esteja. Pode ser que o ISP tenha um firewall instalado, o que estaria a causar o problema.</p> <p>Se suspeitar que é esse o caso, faça o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Adicione um novo servidor (consulte Adicionar um Servidor de Sessões) com um DNS: meetings.e-beam.com e porta: 443</li> </ul>
Não é possível ver os nomes de sessões partilhadas na caixa de diálogo Participar em Sessão.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando o computador que hospeda uma sessão partilha essa sessão utilizando a caixa de diálogo Partilhar Sessão (consulte Hospedar/Partilhar uma Sessão), o responsável pode optar por publicar ou não o nome da sessão. Se o nome da sessão estiver publicado, aparecerá na caixa de diálogo Participar em Sessão. Se não estiver, outros participantes da sessão deverão digitar o nome da sessão manualmente na caixa de texto Nome da Sessão.</li> <li>Para publicar o nome da sessão, certifique-se de que a caixa de selecção Publicar Nome da Sessão na caixa de diálogo Partilhar Sessão está assinalada.</li> <li>A sua intranet tem um servidor proxy/firewall? A maioria das intranets têm. Caso ainda não tenha feito, active o servidor proxy. Consulte Instalação de Servidor Proxy.</li> </ul>
Como instalar o servidor proxy?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consulte Instalação de Servidor Proxy.</li> </ul>
O participante não pode ver os elementos do Scrapbook na Página do Scrapbook durante uma sessão partilhada, ou o participante não pode ver os elementos do Scrapbook serem movidos, redimensionados ou rodados na Página do Scrapbook durante uma sessão partilhada.	<p>As versões 1.2 e posteriores deste software não são totalmente compatíveis com as versões anteriores. Durante uma sessão partilhada, os participantes que estejam a executar versões anteriores não poderão ver ficheiros de imagens importados e elementos de imagem a ser movidos, rodados, redimensionados, etc. As versões com as quais este software não é totalmente compatível são:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>eBeam Software 1.0 - 2.x.x</li> <li>eBeam Interactive 1.0 - 1.1</li> <li>eBeam Interact 1.1.1</li> <li>Qualquer versão com marca OEM do software descrito acima.</li> </ul>
Estou a hospedar uma sessão mas quando mudo de Página, as páginas dos Participantes não mudam automaticamente.	<p>Sincronize os participantes através de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Sincronizar Participantes Imediatamente</b> na caixa de diálogo Partilhar Sessão, ou</li> <li>seleccionando o nome do participante e clicando no botão Sincronizar na caixa de diálogo Participantes.</li> </ul>



## Preferências do Sistema

Problema	Solução
O software de projecção está instalado, mas não aparece na caixa de diálogo da Janela do Painel de Controlo do Windows - Preferências do Sistema.	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="472 254 1477 310">● Painel de Controlo do Windows - Preferências do Sistema só está disponível nas versões Interact 1.3 ou posterior.</li></ul>